

# KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

1999

IV. ÉVF. 1. SZÁM

375 Ft

ELŐFIZETVE:

300 Ft

PC, PSX

**TOMB RAIDER 3**

JÁTEKLEÍRÁS I. RÉSZ

CSALÁSOK

GB, N64

**TUOK 2:**

**SEEDS OF EVIL**

CSALÁSOK

PC, N64

**STAR WARS:**

**ROGUE SQUADRON**

CSALÁSOK

PC

**CARMAGGEDON 2:**

**CARPOCALYPSE NOW**

CSALÁSOK





# MEGRENDELHETŐ

(375 FT/DB+POSTAKÖLTSÉG)

A KÖVETKEZŐ CÍMEN VAGY TELEFONON:

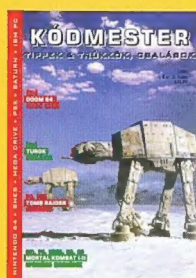
KÓDMESTER SZERKESZTŐSÉG, 6701 SZEGED, PF. 1232



96/1



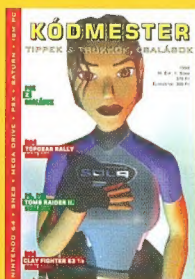
97/1



97/2



97/3



98/1



98/2



98/3



98/4

Tel.: (20) 973-5633

# Kódmester füzetek 9.



*Radiant*

1999

# BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

APOCALYPSE PSX .....	6	ODDWORDL - ABE'S EXODUS PSX .....	36
ASSAULT PSX .....	38	PARASITE EVE PSX .....	22
ASTEROIDS PSX .....	40	PIRATES OF DARK WATER MD .....	10
BART'S NIGHTMARE MD .....	40	RAILROAD TYCOON 2 PC .....	17
BUCK BUMBLE N64 .....	36	RAYMAN PSX .....	40
CANNON FODDER SNES .....	16	ROAD RASH 3D PC .....	11
CARMAGEDDON 2 - CARPOCALYPSE NOW PC .....	10	ROGUE TRIP - VACATION 2012 PSX .....	7
COLIN McRAE RALLY PC .....	13	S.C.A.R.S. N64 .....	36
CRASH BANDICOOT 3 - WARPED PSX .....	20	SINK OR SWIM SNES .....	40
DAFFY DUCK - THE MARVIN MISSIONS GB .....	18	SMALL SOLDIERS PSX .....	19
DUKE NUKEM - TIME TO KILL PSX .....	15	SMALL SOLDIERS - SQUAD COMMANDER PC .....	20
EXTREME G2 N64 .....	26	SPYRO THE DRAGON PSX .....	12
FORMULA 1 '98 PSX .....	38	STAR WARS - ROGUE SQUADRON N64 .....	18
GLOVER N64 .....	14	STAR WARS - ROGUE SQUADRON PC .....	23
HEART OF DARKNESS PSX .....	20	TENCHU: STEALTH ASSASSINS PSX .....	3
HALF - LIFE PC .....	11	TERMINATOR 2 - THE ARCADE GAME MD .....	13
HUDSON HAWK GB .....	6	TEST DRIVE 5 PSX .....	24
IGGY'S RECKIN' BALLS N64 .....	17	THE CHAOS ENGINE SNES .....	16
IMPERIUM GALACTICA PC .....	36	THE PAGEMASTER GB .....	11
JELLY BOY GB .....	13	THE UNHOLY WAR PSX .....	21
JOSHI'S SAFARI SNES .....	23	TINY TOON ADVENTURES - BUSTER BUSTS LOOSE SNES ...	19
JUNGLE STRIKE GB .....	23	TOCA 2 TOURING CARS PSX .....	24
KULA WORLD PSX .....	18	TOMB RAIDER 2 - THE DAGGER OF XIAN PSX .....	8
MASTER BLASTER BOY GB .....	21	TOMB RAIDER 3 - ADVENTURES OF LARA CROFT PC ...	7
MICKEY MOUSE IN THE GREAT CIRCUS MYSTERY SNES ....	6	TOMB RAIDER 3 - ADVENTURES OF LARA CROFT PC, PSX..	27
MISSION IMPOSSIBLE N64 .....	38	TOMB RAIDER 3 - ADVENTURES OF LARA CROFT PSX..	34
MORTAL KOMBAT 2 GB .....	23	TOPGEAR - OVERDRIVE N64 .....	14
MOTO RACER 2 PSX .....	24	TUROK 2 - SEEDS OF EVIL GB .....	6
MOTORHEAD PC .....	38	TUROK 2 - SEEDS OF EVIL N64 .....	22
NHL '99 N64, PSX .....	13	TWISTED METAL 3 PSX .....	16
NIGHTMARE CREATURES N64 .....	10	UNIVERSAL SOLDIER SNES .....	15
NINJA - SHADOW OF DARKNESS PSX .....	12	UNREAL PC .....	22
O.D.T. PC .....	19	VIRTUA FIGHTER 3TB DC .....	26
O.D.T. PSX .....	26	WILD 9 PSX .....	21

## ELŐSZÓ

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben töménytelen mennyiségű tippet & trükköt, csalást küldtek. A jövőben is a ti leveletek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. Minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk, család egy ingyen KÓDMESTER-t ér! Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre küldött anyagokat, és persze a címeket is.

Leveleteket a következő címre várjuk:

**KÓDMESTER Szerkesztősége**  
**6701 Szeged, Pf.: 1232**

Segítségképp (hátva valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit:  
 PC-Személyi számítógép; N64-Nintendo 64;  
 PSX-Sony PSX; SAT-Saturn; MD-Mega Drive;  
 SNES-Super Nintendo; GB-Game Boy;  
 DC-Dreamcast.



## TENCHU: STEALTH ASSASSINS

PSX

*DEBUG* menü megnyitása: játék közben pauszáljatok, majd az L1 + R2 gombok folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: FEL, ▲, LE, X, BAL, ■, JOBB, ●. Engedjétek fel az L1 + R2 gombokat és folytassátok a bevitt: L1, R1, L2, R2. Siker esetén a „PAUSE” felirat eltűnik. Indítástok el a játékot, majd az L2 + R2 kombinációval hívjátok elő a *DEBUG* menüt. A tartalomról: nehéz lenne mindent leírni, mert rendkívül sokrétű az opció, így megpróbálunk kiragadni néhány dolgot: pályaválasztás, az ellenfelek eltüntetése, teljes fegyverkészlet (beleértve a bónuszokat is), végtele energia visszatöltés... stb.

*Pályaválasztás:* a „SELECT STAGE” képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az R1 gombot, majd üssétek be: ■, ■, ▲, ▲, JOBB, JOBB, FEL, JOBB. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitt. Szintváltáshoz használjátok a LE, FEL irányokat.

*Különféle „layout” (elrendezés) a pályákon:* a „SELECT STAGE” képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az L2 gombot, majd üssétek be: ■, ■, ▲, ▲, JOBB, JOBB, FEL, BAL. Sikeres bevittkor egy bekiabálást kell hallanotok. Layout választáskor használjátok a BAL, JOBB, irányokat.

*99 férőhely a fegyvereknek:* az

„ITEMS” képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az R2 gombot, majd üssétek be: ■, ■, ▲, ▲, JOBB, JOBB, FEL, LE. Sikeres bevittkor a 15-ös szám átvált 99-re.

*Rejtett felszerelési tárgyak:* az „ITEMS” képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az R1 gombot, majd üssétek be: ■, ■, ▲, ▲, JOBB, JOBB, FEL, BAL. Sikeres bevitt esetén a különpolc megtelik mindenféle különleges eszközzel.

*Több tárgy a polcokon:* az „ITEMS” képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az L2 gombot, majd üssétek be: ■, ■, ▲, ▲, JOBB, JOBB, FEL, JOBB. Sikeres bevittkor a legtöbb tárgy eggyel szaporodik. A család egymás után többször alkalmazható. *Energia visszatöltés:* játék közben pauszáljatok, majd üssétek be a következő kombinációt: ■, ■, ▲, ▲, JOBB, JOBB, FEL, BAL.

*Game Buster és Xploder kódok:*

Korlátlan számú item választás: .....

..... D01FFDE8 0001

..... 801FFDE8 0000

Ostoba ellenfelek: .. 800968A4 0000

*Fegyverválasztó képernyő:*

Dobópenge: ..... 30010008 00FD

Taposó túske: ..... 30010009 00FD

Gyógyító ital: ..... 3001000A 00FD

Gránát: ..... 3001000B 00FD

Füstbomba: ..... 3001000C 00FD

Akna: ..... 3001000D 00FD

Mérgezett rizs: .....	3001000E 00FD	Grand master szint
Színezett rizs: .....	3001000F 00FD	Level 01
Altatógáz: .....	30010010 00FD	- layout A: ..... 80010238 1300
Újraélesztő levél: .....	30010011 00FD	- layout B: ..... 80010244 1300
Kaméleon varázslat: .....	30010012 00FD	- layout C: ..... 80010250 1300
Amulett: .....	30010013 00FD	Level 02
Sebes futó tekercs: .....	30010014 00FD	- layout A: ..... 8001025C 1300
Csalétek bábú: .....	30010015 00FD	- layout B: ..... 80010268 1300
Szuper shuriken: .....	30010016 00FD	- layout C: ..... 80010274 1300
Csont: .....	30010017 00FD	Level 03
Tűzfúvó tekercs: .....	30010018 00FD	- layout A: ..... 80010280 1300
Síp: .....	30010019 00FD	- layout B: ..... 8001028C 1300
Ninja páncél: .....	3001001A 00FD	- layout C: ..... 80010298 1300
Ayame kódok:		Level 04
Minden pálya választható: .....		- layout A: ..... 8001037C 1300
..... 30010061 000F		- layout B: ..... 80010388 1300
Sérthetetlenség kódok:		- layout C: ..... 80010394 1300
Level 01: .....	D000E226 800B	Level 05
..... 8012AC94 0064		- layout A: ..... 800103A0 1300
Level 02: .....	D000E226 800B	- layout B: ..... 800103AC 1300
..... 8012FD6C 0064		- layout C: ..... 800103B8 1300
Level 03: .....	D000E226 800B	Level 06
..... 80130700 0064		- layout A: ..... 800102A4 1300
Level 04: .....	D000E226 800B	- layout B: ..... 800102B0 1300
..... 801298D8 0064		- layout C: ..... 800102BC 1300
Level 05: .....	D000E226 800B	Level 07
..... 80126BA0 0064		- layout A: ..... 800102C8 1300
Level 06: .....	D000E226 800B	- layout B: ..... 800102D4 1300
..... 8012F728 0064		- layout C: ..... 800102E0 1300
Level 07: .....	D000E226 800B	Level 08
..... 80129084 0064		- layout A: ..... 800102EC 1300
Level 08: .....	D000E226 800B	- layout B: ..... 800102F8 1300
..... 80123730 0064		- layout C: ..... 80010304 1300
Level 09: .....	D000E226 800B	Level 09
..... 8012E8B0 0064		- layout A: ..... 80010310 1300
Level 10: .....	D000E226 800B	- layout B: ..... 8001031C 1300
..... 8012E854 0064		- layout C: ..... 80010328 1300

## Level 10

- layout A: ..... 80010334 1300
- layout B: ..... 80010340 1300
- layout C: ..... 8001034C 1300
- Training: ..... 80010358 1300

## Rikimaru kódok:

Minden pálya választható: .....  
..... 30010060 000F

## Sérthetlenség kódok:

- Level 01: ..... D000E226 800B  
..... 8012AD98 0064
- Level 02: ..... D000E226 800B  
..... 8012FE70 0064
- Level 03: ..... D000E226 800B  
..... 80130804 0064
- Level 04: ..... D000E226 800B  
..... 801299DC 0064
- Level 05: ..... D000E226 800B  
..... 80126CA4 0064
- Level 06: ..... D000E226 800B  
..... 8012F82C 0064
- Level 07: ..... D000E226 800B  
..... 80129188 0064
- Level 08: ..... D000E226 800B  
..... 80123834 0064
- Level 09: ..... D000E226 800B  
..... 8012E9B4 0064
- Level 10: ..... D000E226 800B  
..... 8012E958 0064

## Grand master szint

### Level 01

- layout A: ..... 80010064 1300
- layout B: ..... 80010070 1300
- layout C: ..... 8001007C 1300

## Level 02

- layout A: ..... 80010088 1300
- layout B: ..... 80010094 1300
- layout C: ..... 800100A0 1300

### Level 03

- layout A: ..... 800100AC 1300
- layout B: ..... 800100B8 1300
- layout C: ..... 800100C4 1300

### Level 04

- layout A: ..... 800101A8 1300
- layout B: ..... 800101B4 1300
- layout C: ..... 800101C0 1300

### Level 05

- layout A: ..... 800101CC 1300
- layout B: ..... 800101D8 1300
- layout C: ..... 800101E4 1300

### Level 06

- layout A: ..... 800100D0 1300
- layout B: ..... 800100DC 1300
- layout C: ..... 800100E8 1300

### Level 07

- layout A: ..... 800100F4 1300
- layout B: ..... 80010100 1300
- layout C: ..... 8001010C 1300

### Level 08

- layout A: ..... 80010118 1300
- layout B: ..... 80010124 1300
- layout C: ..... 80010130 1300

### Level 09

- layout A: ..... 8001013C 1300
- layout B: ..... 80010148 1300
- layout C: ..... 80010154 1300

### Level 10

- layout A: ..... 80010160 1300
- layout B: ..... 8001016C 1300
- layout C: ..... 80010178 1300

Training: ..... 80010184 1300

Szatmári Zoltán, Budapest



## MICKEY MOUSE IN THE GREAT CIRCUS MYSTERY

SNES

*Pályakódok:*

Level 2:

Pluto, Donald, Mickey, Goofy

Level 3:

Goofy, Donald, Mickey, Minnie

Level 4:

Donald, Goofy, Pluto, Mickey

Level 5:

Minnie, Mickey, Donald, Goofy

Level 6:

Mickey, Goofy, Pluto, Minnie

Sándor Zoltán, Debrecen

## APOCALYPSE

PSX

*Pályaválasztás:* játék közben paúzálatok, majd az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ▲, FEL, X, LE. Sikeres bevitel esetén a képernyőn látható felirat megremeg. Az újonnan megjelenő „SKIP TO RESTART” opcióban az adott pálya különböző szakaszaiból tudtok válogatni. Szintváltáshoz térjete vissza a főmenübe és válasszátok a „SELECT LEVEL” opciót.

*Energia visszatöltés:* játék közben paúzálatok, majd az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be a következő kombinációt: ■, X, ▲, ●. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.

*Minden fegyver választható:* játék közben paúzálatok, majd az L1 gomb

folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be a következőt: ■, ●, FEL, LE, X, ■. A bevitelt hangjelzés kíséri. *Végtelen élet:* játék közben paúzálatok, majd az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ▲, ●, X, ■. Sikeres bevitelkor az életék száma eltűnik, és helyette megjelenik az „INF” felirat.

*Sérthetetlenlenség:* játék közben paúzálatok, majd az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: LE, FEL, BAL, BAL, ▲, FEL, JOBB, LE. Sikeres bevitelkor a felirat megremeg.

Szatmári Zoltán, Budapest

## TUOK 2 - SEEDS OF EVIL

GB

A következő kódokat a PASSWORD menüben alkalmazzátok.

*Minden fegyver választható:*

DLVTRKBWPS

*Madár mód:*

DLVTRKBRRD

*Végtelen energia:*

DLVTRKBNRG

*Végtelen élet:*

DLVTRKBLVS

*Szintugrás:*

DLVTRKBLVL

Méhes József, Vác

## HUDSON HAWK

GB

*Végtelen élet:* a „HIGH SCORE” listaiba írátok be a „MOONLIGHTNING” szót.

*Szintugrás:* a „végtelen élet” kód aktiválása után, játék közben nyomjatok SELECT + A + B kombinációt.

Méhes József, Vác



## TOMB RAIDER 3 - ADVENTURES OF LARA CROFT

PC

A következő mozgásokat játék közben alkalmazták.

*Szintugrás:* vegyék elő a pisztolyt, majd lépjenek egyet hátra, egyet előre. Guggoljatok le, utána álljatok fel. Forogjatok körbe háromszor és ugorjatok egyet előre.

*Minden fegyver:* vegyék elő a pisztolyt, majd lépjenek egyet hátra, egyet előre. Guggoljatok le, utána álljatok fel. Forogjatok körbe háromszor és ugorjatok egyet hátra.

*Lara felrobbantása:* Pisztoly elővétel nélkül teljesítsétek a „szintugrás” vagy a „minden fegyver” kódok mozgásait. A versenypálya kulcsa: a „LARA'S HOME” pályán nyomjátok le a következő billentyűket: L + 2, L + 2, R + 2.

Kiss Alexandra, Kozármisleny

## ROGUE TRIP - VACATION 2012

PSX

A következő csalásokat a PASSWORD menübe kell beírni.

*Alien Saucer választása:* R1, ■, ×, ■, L2, ●.

*Goliath választása:* ▲, L1, R1, ×, L2, L2.

*Nightshade választása:* R1, R2, L1, L1, ×, ●.

*Helicopter választása:* L1, ▲, R2, ▲, ▲, R1.

*Big Daddy választása:* ▲, ■, R2, ×, ▲, R2. Válasszatok „CHALLENGE” módban a „NUKE YORK” pályát, és

a karakterek között feltűnik Big Baddy. *Dupla mennyiségű felszedhető eszközök:* L1, L2, ●, L1, R1, ■.

*Extra pajzs:* R1, ▲, R1, ▲, L1, ■.

*Végtelen turbó:* ■, ×, ●, ▲, R1, R2.

*Végtelen ugrás:* ●, ■, R2, ×, ▲, R2.

*Funtopia pálya választása:* ×, ●, L2, ×, ■, L1. Csak Challenge módban választható.

*Gulch pálya választása:* ×, ■, ●, L1, L2, ■. Csak Challenge módban választható.

*Boss Battle 1:* ●, R2, R1, ■, L1, R2. Csak Challenge módban.

*Boss Battle 2:* ●, ●, L2, L1, ▲, ▲, csak challenge módban.

*Boss Battle Big Baddy-vel:* ■, ▲, ●, ●, R2, R2. Csak Challenge módban.

*Duke Nukem videó:* ■, ■, ●, ●, ▲, ▲. A „SPECIAL” kombinációkat játék közben kell beütni.

*Pajzs:* ▲ nyomva tartva, majd FEL, JOBB, LE, BAL.

*Kábítás:* ▲ nyomva tartva, majd JOBB, BAL, FEL.

*Pénzszívás:* ▲ nyomva tartva, majd BAL, JOBB, FEL.

*Hátsó tűz:* ▲ nyomva tartva, majd JOBB, BAL, LE.

*Akna:* ▲ nyomva tartva, majd BAL, JOBB, LE.

*Ugrás:* ▲ nyomva tartva, majd L1+R1.

*Kétkerekezés balra:* ▲ nyomva tartva, majd FEL, LE, BAL.

*Kétkerekezés jobbra:* ▲ nyomva tartva, majd FEL, LE, JOBB.

A Cheat mód aktiválása: játék közben nyomjatók le az L1+R1+R2 kombinációt, majd nyomjatók hozzá SELECT-et. Sikeres bevétel esetén a képernyő felső részében a „CHEAT ENABLED” szöveges üzenet jelenik meg. A Cheat mód aktiválása után alkalmazhatjátok a következő családokat.

Isten mód: L1+R1+R2 nyomva tarva, majd FEL, LE, BAL, JOBB. Sikeres bevételkor a „GODE MODE” szöveges üzenet látható.

Végtelen fegyverek: L1+R1 nyomva tartva, majd FEL, LE, FEL, R2. Sikeres bevétel esetén az „INFINITE WEAPONS MODE” szöveges üzenet látható.

A fegyverzet erejének növelése: L1+R1+R2+X nyomva tartva, majd LE. Helyes bevétel esetén a „MEGA GUNS MODE” szöveges üzenet látható.

Sérthetetlenlenség: L1+R1 nyomva tartva, majd FEL, LE, BAL, JOBB. Helyes bevétel esetén az „INVULNERABLE MODE” szöveges üzenet látható.

Lódarázs fészek: a fegyverek közül válasszátok ki a „STINGLER-t” és nyomjatók le az L1+L2+R1+▲+BAL kombinációt.

Kameranézet váltás: SELECT+R1 nyomva tartva, majd LE irány.

Teljes képernyő: SELECT+R1 nyomva tartva, majd FEL irány.

Vajda Géza, Pécs

## TOMB RAIDER 2 – THE DAGGER OF XIAN

PSX

Game Buster és Xploder kódok az angol és a német verziókhoz.  
Végtelen levegő: ..8008C66E 0708  
Végtelen shotgun muníció: .....  
..... 8008C724 000C  
Végtelen gránátvető muníció: .....  
..... 8008C72C 005F  
Végtelen Uzi muníció: .....  
..... 8008C720 00FF  
Végtelen M16 muníció: .....  
..... 8008C730 0050  
Végtelen automata muníció: .....  
..... 8008C71C 0028  
Végtelen szigony muníció: .....  
..... 8008C728 0006

Végtelen élet kódok az angol verzióhoz:

A nagy fal: ..... 80088178 03E8  
..... 8019D0B2 03E8  
Velence: ..... 80088178 03E8  
..... 801C1B46 03E8  
Bartolliék rejteke: 80088178 03E8  
..... 801D0E6A 03E8  
Az operaház: ..... 80088178 03E8  
..... 801CF3BA 03E8  
Part menti fúrótorony: .....  
..... 80088178 03E8  
..... 801BEDE6 03E8  
A búváközpont: ... 80088178 03E8  
..... 801BDF02 03E8  
40 fantom: ..... 80088178 03E8  
..... 801BB5A6 03E8



Maria Doria roncsa: 80088178 03E8  
 ..... 801CFFA2 03E8  
 A szállások: ..... 80088178 03E8  
 ..... 801B6AAA 03E8  
 A tető: ..... 80088178 03E8  
 ..... 801DCE82 03E8  
 Tibeti előhegység: .. 80088178 03E8  
 ..... 801DB82A 03E8  
 Barkhang kolostor: 80088178 03E8  
 ..... 801E327A 03E8  
 Talion katakombái: 80088178 03E8  
 ..... 801C59B2 03E8  
 A jégpalota: ..... 80088178 03E8  
 ..... 801C85A6 03E8  
 Xian temploma: .. 80088178 03E8  
 ..... 801DB566 03E8  
 Lebegő szigetek: .. 80088178 03E8  
 ..... 801D1F5E 03E8  
 A sárkányfészek: . 80088178 03E8  
 ..... 801A2BBE 03E8  
 Befejezés: ..... 80088178 03E8  
 ..... 801B2E2E 03E8

*Ugrás kódok\* az angol verzióhoz:*

A nagy fal: ..... 8019D0AE 00XX  
 Velence: ..... 801C1B42 00XX  
 Bartolliék rejteke: . 801D0E66 00XX  
 Az operaház: ..... 801CF3B6 00XX  
 Part menti fűrótorony: .....  
 ..... 801BEDE2 00XX  
 A bűvárközpont: . 801BDEFE 00XX  
 40 fantom: ..... 801BB5A2 00XX  
 Maria Doria roncsa: .....  
 ..... 801CFF9E 00XX  
 A szállások: ..... 801B6AA6 00XX  
 A tető: ..... 801DCE7E 00XX  
 Tibeti előhegység: 801DB826 00XX

Barkhang kolostor: 801E3276 00XX  
 Talion katakombái: 801C59AE 00XX  
 A jégpalota: ..... 801C85A2 00XX  
 Xian temploma: . 801DB562 00XX  
 Lebegő szigetek: . 801D1F5A 00XX  
 A sárkányfészek: 801A2BBA 00XX  
 Befejezés: ..... 801B2E2A 00XX

*Szellem kódok\*\* az angol verzióhoz:*

A nagy fal: ..... 8019D09C 0013  
 Velence: ..... 801C1B30 0013  
 Bartolliék rejteke: 801D0E54 0013  
 Az operaház: ..... 801CF3A4 0013  
 Part menti fűrótorony: .....  
 ..... 801BEDD0 0013  
 A bűvárközpont: . 801BDFEC 0013  
 40 fantom: ..... 801BB590 0013  
 Maria Doria roncsa: 801BFF8D 0013  
 A szállások: ..... 801B6A94 0013  
 A tető: ..... 801DCE6D 0013  
 Tibeti előhegység: 801DB814 0013  
 Barkhang kolostor: 801E3264 0013  
 Talion katakombái: 801C599D 0013  
 A jégpalota: ..... 801C8594 0013  
 Xian temploma: . 801DB550 0013  
 Lebegő szigetek: .. 801D1F48 0013  
 A sárkányfészek: 801A2BA8 0013  
 Befejezés: ..... 801B2E18 0013

*Megjegyzés: különböző pályák kódja-  
it azonos időben nem szabad aktivál-  
ni, mert a program lefagyhat.*

*\*: Pótoljátok be az „XX” helyeket 01-  
től FF-ig (01=nincs ugrás, 40–50=nor-  
mál ugrás, FF=óriási ugrás).*

*\*\* : A löfegyverek ellen nem hatásos.*

Végtelen élet kódok a német verzióhoz:  
 A nagy fal: ..... 8019D322 03E8  
 Velence: ..... 801C1DB6 03E8  
 Bartolliék rejteke: . 801D10DA 03E8  
 Az operaház: ..... 801CF62A 03E8  
 Part menti fúrótorony: .....  
 ..... 801BF056 03E8  
 A bűvárközpont: .. 801BE172 03E8  
 40 fantom: ..... 801BB816 03E8  
 Maria Doria roncsa: 801D0212 03E8  
 A szállások: ..... 801B6D1A 03E8  
 A tető: ..... 801DD0F2 03E8  
 Tibeti előhegység: 801DBA9A 03E8  
 Barkhang kolostor: 801E34EA 03E8  
 Talion katakombái: 801C5C22 03E8  
 A jégpalota: ..... 801C8816 03E8  
 Xian temploma: . 801DB7D6 03E8  
 Lebegő szigetek: . 801D21CE 03E8  
 A sárkányfészek: . 801A2E2E 03E8  
 Befejezés: ..... 801B309E 03E8  
 Varga Géza, Pécs

## NIGHTMARE CREATURES

N64

A Cheat menü megnyitásához a PASSWORD képernyőn üssétek be a következő kombinációk valamelyikét: BAL, FEL, C-LE, C-BAL, C-JOBB, C-FEL, C-BAL, LE vagy C-LE, FEL, C-FEL, C-BAL, C-FEL, BAL, C-LE. A kód bevitele után válasszátok a „START” opciót, mely hatására megjelenik a csaló menü. Az új opcióban lehetőségek nyílik pályaválasztásra, valamint végtelen élet beállítására és szörnyválasztásra is.

Pályakódok:

Level 02: FEL, LE C-FEL, C-LE, C-FEL, LE, BAL, C-JOBB.  
 Level 04: FEL, BAL, C-FEL, C-LE, C-FEL, BAL, C-FEL, C-JOBB.  
 Level 05: FEL, C-LE, C-FEL, BAL, C-FEL, C-BAL, C-LE, BAL.  
 Level 09: FEL, JOBB, C-FEL, C-LE, C-FEL, C-FEL, C-JOBB, C-JOBB.  
 Level 11: LE, BAL, C-FEL, LE, C-FEL, C-JOBB, C-BAL, FEL.  
 Level 13: LE, C-BAL, JOBB, C-LE, FEL, C-LE, LE, FEL.  
 Level 14: LE, C-LE, C-JOBB, C-BAL, C-FEL, C-FEL BAL C-FEL.  
 Level 16: BAL, C-BAL, C-FEL, C-BAL, C-FEL, LE, C-JOBB, C-BAL.  
 Kovács András, Győr

## PIRATES OF DARK WATER

MD

A kardenergia maximális feltöltéséhez használjátok a következő PASSWORD-öt: DSILLER

Fülöp József, Baja

## CARMAGEDDON 2 - CARPOCALYPSE NOW

PC

A következő csalásokat játék közben kell begépelni.

SMARTBASTARD: Kompletten verseny  
 TILTY: Pinball mód  
 WATERSPORT: Víz alatti képesség  
 WOTATWATAMI: Lángszóró



FASTBAST: Gyors  
gyalogosok  
TINGTING: Javítás  
STIFFSPASMS: Idő visszafordítás  
BIGDANGLE: Mutáns farkok  
LEMMINGIZE: Nincs gyalogos AI  
MRMAINWARING: Gyalogos pánik  
WETWET: Bónusz credit  
CINTONCO: Hot rod  
MOONINGMINNIE: Alacsony  
gravitáció  
STOPSNATCH: Idő megállítás  
*Budai Sándor, Veszprém*

## ROAD RASH 3D

PC

Játék közben nyomjatók le az  
[INSERT] billentyűt, majd írjátok be a  
megfelelő jelszót.

MISTME: Isten mód  
SPEEDME: Gyorsabb motorok  
JACKPOT: Bónusz pálya  
MOOO: Tehenek az égen  
KILLMEMRMURDOCH:  
Öngyilkosság  
*Budai Sándor, Veszprém*

## HALF - LIFE

PC

Töltsétek be a játékot a „hl.exe  
-console” parancssorral, majd nyom-  
játok le a „~” billentyűt és gépeljétek  
be az „sv\_cheats 1” szöveget a cheat  
mód engedélyezéséhez. Ezután írjátok  
be egyet a következő konzol paran-  
csokból.

/GOD: Isten mód  
/NOCLIP: Falon átjárás  
/IMPULSE 101: Minden fegyver  
munícióval  
/MAP CxAx: Térképválasztás  
/GOD 0: Isten mód  
kikapcsolása

Item lista:  
Item\_airtank Ammo\_mp5grenades  
Item\_antidote Ammo\_rpgclip  
Item\_battery Weapon\_357  
Item\_healthkit Weapon\_9mmar  
Item\_longjump Weapon\_9mmhandgun  
Item\_security Weapon\_crossbow  
Item\_sodacan Weapon\_egon  
Item\_suit Weapon\_gauss  
Ammo\_357 Weapon\_glock  
Ammo\_9mmar Weapon\_handgrenade  
Ammo\_9mmbox Weapon\_hornetgun  
Ammo\_9mmclip Weapon\_mp5  
Ammo\_argrenades Weapon\_python  
Ammo\_buckshot Weapon\_rpg  
Ammo\_crossbow Weapon\_satchel  
Ammo\_egonclip Weapon\_shotgun  
Ammo\_gaussclip Weapon\_snark  
Ammo\_glockclip Weapon\_tripmine  
Ammo\_mp5clip

*Budai Sándor, Veszprém*

## THE PAGEMASTER

GB

Pályakódok:  
Adventure world: LCJRYCRL  
Fantasy world: JFPLRFXP  
*Virág István, Nagykanizsa*

## SPYRO THE DRAGON

PSX

**99 élet:** pauzáljátok a játékot, majd az inventory menüben üssétek be a következő kombinációt: ■, ■, ■, ■, ■, ■, ●, FEL, ●, BAL, ●, JOBB, ●. *Crash bandicoot 3 játszható demó előhívása:* a főmenüben nyomjátok le az L1+▲ kombinációt.

**Gyors futás:** nyomjátok folyamatosan az ugrás és a futás gombot.

**Bónusz pálya:** teljesítsétek a játékot 100%-ra, majd a „GNASTY'S WORLD” világban lépjétek a zöld sárkány szájába.

*Game Buster és Xploder kódok:*

Végtelen élet: ..... 8007C100 000F

Sérthetetlenség: ... 8007F54C 0003

Kulcs: ..... 8007C104 0001

14.000 drágakő: .8007C130 36B0

Minden sárkány szabad: .....

..... 8007C01C 0050

Minden tojás begyűjtve: .....

..... 8007C0E4 000C

Végtelen idő: ..... 8007C110 0A00

*Botos György, Orosháza*

## NINJA – SHADOW OF DARKNESS

PSX

**Szupercsalás:** játék közben pauzáljátok, majd üssétek be a következő kombinációt: L2, R2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■. A csalás hatására csontváz külsővel, végtelen étellel és energiával, valamint bom-

bákkal és mágikus erővel lesztek felruházva.

**Pályaválasztás:** a csalást a „CHECKING MEMORY CARD” szöveg megjelenésekor kell beütni: „L2, L2, L2, R2, R2, R2. Sikeres bevételkor a „DELS LEVEL CHEAT ON” felirat jelenik meg. Indítsátok el a játékot és válasszatok egy tetszőleges pályát.

**A fő ellenség könnyebb likvidálása:** játék közben pauzáljátok, majd üssétek be a kombinációt: L2, L2, L2, R2, R2, R2, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲. Ezután már könnyedén végezhettek az ellenséggel.

**Minden fegyver választható:** a kombinációt játék közben üssétek be: R2, R2, R2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2. A fegyverválasztást a kód többszöri beütésével tudjátok aktiválni.

*Game Buster és Xploder kódok a német verzióhoz:*

Végtelen erő: ..... 8006D024 0004

Ezüstkulcs: ..... 8006D028 0001

Végtelen élet: ..... 8006D03C 0009

Aranykulcs: ..... 8006D040 0001

Végtelen pénz: .... 8006D050 270F

Végtelen bomba: .8006D088 0009

Sérthetetlenség: .. 8006D0AA 0050

Végtelen mágikus erő: .....

..... 8006D0AC 0009

Fegyver választás\*: .....

..... 8006AD36 0XXX

Választható fegyverek: .....

Csontváz: ..... 008



Buzogány: .....	010
Fejsze: .....	020
Buzogány: .....	030
Legyező: .....	080
Naginata: .....	100
Végső kard: .....	200
Katana: .....	004
Csontváz katanával: .....	00C
Csontváz buzogánnyal: .....	018
Csontváz fejszével: .....	028
Csontváz buzogánnyal: .....	038
Csontváz legyezővel: .....	088
Csontváz naginatával: .....	108
Csontváz végső karddal: .....	208

*Botos György, Orosháza*

## TERMINATOR 2 - THE ARCADE GAME

MD

Szintugráshoz a címképernyőn üssétek be a következő kombinációt: FEL, LE, BAL, JOBB, FEL, LE, BAL, JOBB. Sikeres bevétel esetén az „EXCELLENT” bekiabálás hallható. A csalást játék közben, pauszálás után a B+C gombok egyidejű lenyomásával tudjátok aktiválni.

*Fülöp József, Baja*

## JELLY BOY

GB

*Pályakódok:*

ICE: .....	8Q92HF10YQKWJM
AZTEC: .....	8S19NP9VYGQXKT
SPACE: .....	8S2B81G778FGDR
DESERT: .....	8Q9ZWW3ZK-33HT
SKY: .....	8S2B8143KF37MT

END: 8S2B85BRD9J2LR

A következő kódot is a  
PASSWORD menübe kell beírni.

Minden zár nyitva:

CHVBBDTHDFHLNMS

*Virág István, Nagykanizsa*

## NHL '99

*N64, PSX*

A következő kódokat az optionsban lévő  
PASSWORD menübe kell beírni.

BIGBIG: Nagy játékosok

BRAINY: Nagy fejű játékosok

VICTORY: A záró animáció  
megnézése

FREEEA: Az EA BLADES  
és a EA STORM  
csapatok előhívása

SPEEDY: turbó mód

FAST: gyorsabb játékmenet

*Tóth Károly, Szeged*

## COLIN McRAE RALLY

PC

A következő kódokat a játékos neve-  
ként írátk be.

BEEFCAKE: Toyota Celica

DELOREAN: Légpárnás autó

HIPPO: Millenium autó

BORROWERS: Micro machines mód

BUNGEENET: Ismeretlen hatású

GIANTLEAP: Alacsony gravitáció

INTHECLOUDS: „clouds” pálya

QUARRYVILLE: „quarry” pálya

TROLLEYPARK: „trout” pálya

WILDAYWORLD: „space” pálya

*Fodor Ferenc, Várpalota*

## GLOVER

N64

A következő kombinációt játék közben kell beütni.

*Halszem:* C-BAL, C-JOBB, C-BAL, C-JOBB, C-BAL, C-JOBB, C-BAL, C-JOBB.

*Ellenség labda:* C-BAL, C-LE, C-FEL, C-JOBB, C-BAL, C-BAL, C-LE, C-LE.

*Őrültk Garbis:* C-LE, C-JOBB, C-LE, C-FEL, C-BAL, C-LE, C-BAL, C-FEL.

*Powerball:* C-FEL, C-LE, C-FEL, C-LE, C-FEL, C-LE, C-BAL, C-FEL.

*Labdairányítás:* C-BAL, C-JOBB, C-BAL, C-JOBB, C-FEL, C-LE, C-JOBB, C-JOBB.

*Alacsony gravitáció:* C-BAL, C-BAL, C-FEL, C-BAL, C-JOBB, C-FEL, C-FEL, C-FEL.

*Nagy labda:* C-LE, C-LE, C-FEL, C-LE, C-LE, C-BAL, C-JOBB, C-LE.

*Kamera forgatás-R:* C-BAL, C-JOBB, C-FEL, C-FEL, C-LE, C-JOBB, C-LE, C-JOBB.

*Kamera forgatás-L:* C-JOBB, C-LE, C-JOBB, C-LE, C-FEL, C-FEL, C-JOBB, C-BAL.

*Békkavarázslat:* C-LE, C-BAL, C-LE, C-LE, C-BAL, C-LE, C-FEL, C-BAL.

*Herkules:* C-LE, C-LE, C-LE, C-BAL, C-BAL, C-LE, C-JOBB, C-BAL.

*Gyorsítás:* C-BAL, C-BAL, C-JOBB, C-FEL, C-JOBB, C-BAL, C-LE, C-LE.

*Bumeráng labda:* C-JOBB, C-FEL, C-FEL, C-FEL, C-FEL, C-BAL, C-BAL, C-LE.

*Béka:* C-FEL, C-JOBB, C-LE, C-JOBB, C-FEL, C-BAL, C-BAL, C-FEL.

A következő kombinációkat játék közben, pauszálás után kell beütni.

*Minden kapu megnyitása:* C-FEL, C-JOBB, C-JOBB, C-LE, C-BAL, C-LE, C-FEL, C-JOBB.

*Minden család kikapcsolása:* 8x C-LE.  
*Garbis helyzete:* C-BAL, C-FEL, C-JOBB, C-LE, C-BAL, C-FEL, C-BAL, C-BAL.

*Végtelen élet:* C-FEL, C-FEL, C-FEL, C-FEL, C-FEL, C-JOBB, C-LE, C-JOBB.

*Sérthetetlenlenség:* C-JOBB, C-JOBB, C-LE, C-JOBB, C-JOBB, C-JOBB, C-FEL, C-BAL.

Tóth Károly, Szeged

## TOPGEAR - OVERDRIVE

N64

*Minden standard autó előhívása:* az analóg irányítóval válasszátok a következő opciókat a főmenüben, és nyomjatok mindegyik után „Z”-t: CREDITS, CHAMPIONSHIP, CHAMPIONSHIP, VERSUS.

*Bónusz autó előhívása:* a főmenüben az analóg irányítóval válasszátok ki a következő opciókat, majd mindegyik után nyomjatok „Z”-t: CREDITS, VERSUS, SETUP, CHAMPIONSHIP, VERSUS, VERSUS.

*Bónusz autók előhívása:* teljesítsétek mind a hat SEASON-t, és választhatóvá válik további három autó.

Tóth Károly, Szeged



## UNIVERSAL SOLDIER

SNES

### Pályakódok:

Level 01: BZCXD	Level 08: XVXVX
Level 02: FWGVH	Level 09: QWRTY
Level 03: MRKSN	Level 10: KBRDS
Level 04: PRGMR	Level 11: SNLFN
Level 05: TCMCB	Level 12: YGRNN
Level 06: QWYRW	Level 13: SVLFN
Level 07: BCMVG	Level 14: SKCLB

*Székelly László, Miskolc*

## DUKE NUKEM - TIME TO KILL

PSX

### Game Buster és Xploder kódok:

Szintválasztás a főmenüben: .....	800BDEE6 0001
Végtelen continue: .....	800D7450 00FF
Sérthetetlenség: ..	800D720A 4E20
Végtelen pajzs: ...	800D740C 4E20
Desert Eagle*: ...	800D74AC 0001
Desert Eagle muníció: .....	800D74AE 03E7
Dobókés: .....	800D74A0 0001
Végtelen késdobás: .....	800D74A2 03E7
Dobófejsze: .....	800D74A4 0001
Végtelen fejszedobás: .....	800D74A6 03E7
Íj: .....	800D74A8 0001
Végtelen nyíl: ....	800D74AA 03E7
Combat Shotgun*: .....	800D74B0 0001
Combat Shotgun muníció: .....	800D74B2 03E7
Buffalo Rifle: .....	800D74B4 0001
Buffalo Rifle muníció: .....	800D74B6 03E7

Gatling gun: .....	800D74B8 0001
Gatling gun muníció: .....	800D74BA 03E7
.....	800D750E 03E7
RPG*: .....	800D74BC 0001
RPG muníció: ....	800D74BE 03E7
.....	800D7512 03E7
Lángszóró: .....	800D74C0 0001
Lángszóróhoz benzin: .....	800D74C2 03E7
.....	800D750A 03E7
Energiafegyver: ...	800D74C4 0001
Energiafegyver muníció: .....	800D74C6 03E7
Fegyasztó: .....	800D74C8 0001
Fegyasztó muníció: .....	800D74CA 03E7
Csőbomba: .....	800D74CC 0001
Csőbomba muníció: .....	800D74CE 03E7
Kézigránát: .....	800D74D0 0001
Végtelen kézigránát: .....	800D74D2 03E7
Dinamit: .....	800D74D4 0001
Végtelen dinamit: .....	800D74D6 03E7
Jetpack: .....	D00D7530 0000
.....	800D7530 0001
Végtelen jetpack-energia: .....	800D7532 7FFF
Biomasz: .....	800D7534 0001
Végtelen biomaszk-energia: .....	800D7536 7FFF
Végtelen levő: .	800D740E 2EC0
Elsősegélydoboz: ..	800D7540 0001
Végtelen elsősegélydoboz: .....	800D7542 7FFF
Védőszemüveg: ....	800D7538 0001

Végtelen védőszemüveg-energia: .....  
 ..... 800D753A 7FFF  
 Metro biztonsági és álkulcs: .....  
 ..... 800D7544 0001  
 Transzportszoba kódkártya: .....  
 ..... 800D7548 0001  
 Vörös energiakristály: .....  
 ..... 800D7558 0001  
 Zöld energiakristály: .....  
 ..... 800D7560 0001  
 Scrape of paper: 800D7564 0001  
 Old note: ..... 800D7568 0001  
 Torn paper: ..... 800D756C 0001  
 Egyéb kulcsok: ... 800D754C 0001  
 ..... 800D7550 0001  
 ..... 800D7554 0001  
 Láthatalan Duke: 800D7A74 14B4  
 Dupla Duke: ..... 800D7A76 14B4  
 Sérthetelen Duke: 800D7A78 14B4  
 Szupersebesség: .. 800D7A7A 14B4  
*Challenge mód*  
 Végtelen idő: ..... 800D82E0 AC3F  
 \*: Ha a „0001” számsort átírnátok  
 „000F”-re, jobb tulajdonságú fegyvert  
 kaptok.

*Szalay László, Sárospatak*

### **TWISTED METAL 3**

*PSX*

A következő kódokat a PASSWORD menübe kell beírni.

*Minion választása:* JOBB, JOBB, JOBB, BAL, BAL. Keressétek a járműválasztó képernyőn.

*Minion választása „Deathmatch” módban:* BAL, BAL, BAL, JOBB, JOBB.

*Sweet Tooth választása:* BAL, BAL, BAL, JOBB, JOBB. Keressétek a járműválasztó képernyőn.

*Sweet Tooth választása „Deathmatch” módban:* JOBB, JOBB, JOBB, BAL, BAL.

*Warehouse pálya:* ■, ■, ■, BAL, BAL. Ezután Deathmatch módban válasszátok bármelyik pályát és járművet.

*Club kid's house pálya:* ■, ■, ■, BAL, BAL, BAL. Ezután Deathmatch módban válasszátok bármelyik pályát és járművet.

*Aktív memóriakártya:* START, START, START, START. Válasszátok bármelyik játékmódot. Az azonnali mentés lehetősége minden játék kezdete előtt megjelenik.

*Szécsi Imre, Tiszafüred*

### **THE CHAOS ENGINE**

*SNES*

A következő két kódot a PASSWORD menübe kell beírni.

\$ 55.000: MCLT64W562

*Utolsó pálya:* YT8BKFQBGYTQ

*Borbély János, Nyíregyháza*

### **CANNON FODDER**

*SNES*

Szintugráshoz a PASSWORD menübe írnátok be a következő kombinációt: Q N F J R. A program látszólag nem fogadja el a kódot, de valójában működik. Kezdjétek el a játékot, majd szintlépéshez nyomjatok SELECT-et.

### Pályakódok:

Level 01: BCBCY	Level 11: HLD RG
Level 02: SCSDX	Level 12: RLWRY
Level 03: CDBGW	Level 13: DNHSX
Level 04: TDSHT	Level 14: NNSTT
Level 05: HGDKS	Level 15: XPBWR
Level 06: SGPLR	Level 16: NPSXD
Level 07: GHBNP	Level 17: BRDYN
Level 08: XHSPN	Level 18: DRWYZ
Level 09: WKLP R	Level 19: WSLZX
Level 10: DKWPR	Level 20: NTCCS

*Borbély János, Nyíregyháza*

### IGGY'S RECKIN' BALLS

N64

**Cheat mód:** a címképernyőn nyomjátok le az R+Z kombinációt, majd a megjelenő menübe írjátok be az aktuális csalást.

**THEUNIVERSE:** minden pálya választható

**HAPPYHEADS:** minden karakter választható

**2TIMES:** dupla sebesség

**ICEPRINCESS:** jeges pálya

**GOOEYGOOGOO:** ragacos pálya

**GOOEYICEPRINCESS:** jeges és ragacos pálya

**SWOPSHOP:** csere mód

**2ROKTOO:** Turok 2 hatás

**JUMPAROUND:** pályaválasztás. Páuzálás után megnyílik a szintválasztó menü.

**OHMY:** véletlenszerű bombák

**GOBABY:** teljes sebesség

**TOOMUCHPIE:** kövér „reckin's” labdák

**MICROBALLS:** apró labdák

**NONSTOP:** megállás nélküli lehegerlő labda

**ROLFHARRIS:** feket-fehér hatás

Bónusz karakterek előhívásához a karakterválasztó képernyőn üssétek be a következő kombinációt: Z, A, L, R. A bónusz karaktereket csalás nélkül is elő lehet hívni. Nem kell mást tennetek, csak játsszatok végig az összes versenyt és legyetek mindig első.

*Takács Zsuzsa, Siófok*

### RAILROAD TYCOON 2

PC

Nyomjátok le a TAB-ot, majd gépeljétek be az aktuális csalást.

**BIGFOOTBRONZE:** azonnali győzelem bronz minősítéssel

**BIGFOOTSILVER:** azonnali győzelem ezüst minősítéssel

**BIFOOTGOLD:** azonnali győzelem arany minősítéssel

**BOBO:** azonnali vesztes

**KING OF THE HILL:** 100 millió \$ a játékosnak

**CATTLE FUTURES:** 1 millió \$ a játékosnak

**POWERBALL:** 100 millió \$ a vállalatnak

**SLUSH FUND:** 1 millió \$ a vállalatnak

**SPEED RACER:** dupla sebességű vonatok

**LET ME IN:** hozzáférés az összes tervülethez

**AMD103:** minden mozdony átalakítása AMD103-ra

**CASEY JONES:** minden más vállalat vonatai összeütözköznek

**SHOW ME THE TRAINS:** minden mozdony engedélyezése

**OVERTIME:** dupla termelés

**VIAGRA:** dupla népesség

*Gál Tamás, Eger*



## STAR WARS – ROGUE SQUADRON

N64

A következő kódszavakat a PASSWORD menübe kell beírni. Mind-egyik sikeres bevitt hangjelzés kíséri.  
IGIVEUP: Végtelen élet

TOUGHGUY: Szuperpajzs

CREDITS: Készítők listája

CHICKEN: AT-ST lépegető irányítása

ACE: Az „A-WING” típusú űrhajót több küldetésben használhatjátok

DIRECTOR: Megnézhetitek az összes videót a „SHOWROOM” opcióban

FARMBOY: Választhatóvá válik a Millennium Falcon

TIEDUP: Repülhettek a Tie Interceptorral, ha a következő módon jártok el. Először aktiváljátok a „FARMBOY” kódot, majd csak utána a „TIEDUP”-ot. Menjete a „SELECT YOUR CRAFT” képernyőre, és álljatok rá a Millennium Falconra. Három másodperc múlva az analóg irányítón nyomjatok FEL irányt. Ezután választhatóvá válik a Tie Interceptor.

MAESTRO: Meghallgathatjátok az összes zenét a „SHOWROOM” opcióban.

HARDROCK: Másik címképernyőt a főmenüben az „A” gomb lenyomásával lehet előhívni.

IAMDOLLY: Hajólimit növelése

RADAR: Lerontja a birodalmi hajók radarjait

LUKEFEET: Ismeretlen hatású

*Paragi Antal, Jászberény*

## DAFFY DUCK – THE MARVIN MISSIONS

GB

Szedjetekek össze tíz pontot, miután legyőztetek tíz ellenfelet, majd pauzáljatok és üssetek be egy tetszőleges kombinációt.

Lézer: FEL, FEL.

Nagy golyó: LE, LE.

Ugrálás: BAL, BAL.

Gyorstüzelő: JOBB, JOBB.

Energia visszatöltés: B, B.

Nincs változás: SELECT.

*Bárkányi Sándor, Kőszeg*

## KULA WORLD

PSX

*Cheat mód előhívása:* játék közben a kettes irányítón nyomjátok le az L1+L2+R2+R1+SELECT kombinációt.

*30.000 extra pont:* játék közben üsések be: ■, FEL, LE, L2, R1, ▲, ×, ▲. A pontszedést pályánként többször is alkalmazhatjátok.

*Bónusz pálya:* játék közben alkalmazhatjátok a következő csalást: ▲, FEL, ▲, L2, L1, L2, ■, ×. A kombináció szintlépésként is működtethető.

*Részeg mód:* játék közben üsések be: JOBB, ●, L2, ●, R1, ●, ■, ●, JOBB, LE, L1, R2.

*Game Buster és Xploder kódok:*

Végtelen idő: .....800A52C8 0BD4

Start magas pontszámmal: .....  
 ..... 800A4F54 FFFF  
 Sérthetlenség: .. 800B9DEA 0000  
 Végtelen pont, végtelen újakezdés:  
 ..... 800A4F74 FFFF  
 ..... 800A59A0 FFFF

*Zsák Sándor, Budapest*

## TINY TOON ADVENTURES - BUSTER BUSTS LOOSE

SNES

*Minden kristály:* játék közben pauszlatok, majd üssétek be a következő kombinációt: FEL, X, JOBB, A, LE, B, BAL, Y.

A következőket a PASSWORD menübe kell beállítani.

*Végtelen folytatás pályafőnökök nélkül:*  
 Plucky Duck, Babs Bunny, Bookworm

*Pályakódok:*

Level 1:

Babs Bunny, Gogo Dodo, Montana Max

Level 2:

Plucky Duck, Babs Bunny, Bookworm

Level 3:

Little Beeper, Montana Max, Elmyra

Level 4:

Gogo Dodo, Shirley Loon, Sweetie

Level 5:

Bookworm, Plucky Duck, Babs Bunny

Level 6:

Montana Max, Babs Bunny, Sweetie

Level 7:

Elmyra, Shirley Loon, Calamity Coyote

*Borbély László, Nyíregyháza*

## SMALL SOLDIERS

PSX

*Pályakódok:*

02: XX▲■■■XOX 09: ▲■■■▲▲X

03: ■X▲■■■XOX 10: X●▲■■■XX■

04: ●X▲■■■●OX 11: ■●▲■■■XX■

05: ▲X▲■■■▲OX 12: ●●▲■■■●X■

06: X■▲■■■X▲X 13: ▲●▲■■■▲X■

07: ■■▲■■■▲X 14: X▲▲■■■X■

08: ●■▲■■■●▲X 15: ■▲▲■■■

A következő kódokat szintén a PASSWORD menübe kell beírni.

*Minden fegyver végtelen munícióval:*

▲▲●●●X■X

*Sérthetlenség:* ●●▲▲●X■X

*Paragi Antal, Jászberény*

## O.D.T.

PC

A következő szavakat a főmenüben kell begépelni. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.

LACRIMOSA: Pályaválasztás. Indítsatok el a játékot és megjelenik az új menü.

SOPHIA: Sophia újabb tulajdonsággal  
 KARMA: Karma újabb tulajdonsággal  
 A következő szavakat játék közben, pauszálás után kell beírni.

XUL: Teljes energia

BOZ: Teljes Mana

JBB: Teljes kapacitás mind a négy fegyvernek

MATH: Erőnövelés mind a négy fegyvernek

GRABO: A páncél és a fegyver erőnövelése

MUMU: Maximum tapasztalat

ALEX: 50 élet

RIK: Minden varázslat

VINCE: Mindegyik varázslathoz csillag

CACHOU: Teljes energia, teljes Mana, maximum tapasztalat, 50 élet, teljes kapacitás és erő mind a négy fegyvernek, minden varázslat, mind a négy csillag a varázslatokhoz.

*Temesvári Zoltán, Gárdonyi*

### CRASH BANDICOOT 3 - WARPED

PSX

Game Buster és Xploder kódok:

Végtelen élet\*: .... D0065D54 0100

..... 800AD3DC 6300

..... D0065D54 0100

..... 800AD42C 6300

..... D0065D54 0100

..... 800AD0A4 6300

..... D0065D54 0100

..... 800BCD48 6300

Minden speciális mozgás: .....

..... 80069328 003F

Összes drágakő: .. 80069160 FFFF

..... 80069162 FFFF

..... 80069164 FFFF

..... 80069166 FF00

Összes zafír: ..... 80069364 FFFF

..... 80069366 FFFF

..... 80069368 FFFF

Összes kristály: .... 800692DC FFFF

..... 800692DE FFFF

..... 800692D0 FFFF

\* Játék közben nyomjatok SELECT-et.

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

### HEART OF DARKNESS

PSX

Cheat mód aktiválása: a kettes irányítón tartásuk folyamatosan lenyomva az L1+L2+R1+R2 kombinációt és nyomjatok RESET-et. A főmenü megjelenéséig ne engedjétek fel a gombokat. Ezután lehetőségek nyílnak a pályaválasztásra, valamint az összes videó megnézésére.

Xploder kódok:

Pályaválasztás: .... 365EDC3C 5962

..... 365ED9AC 595E

Videók megnézése: .....

..... 365EDC38 5968

*Paragi Antal, Jászberény*

### SMALL SOLDIERS - SQUAD COMMANDER

PC

Játék közben nyomjátok le a Shift+Ctrl+S+X kombinációt. Engedjétek fel az S-t, és várjatok három másodpercig, mielőtt felengednétek a többi billentyűt. Ha sikerrel jártatok, a cheat mód engedélyezéséhez a képernyő bal alsó sarkában láthattok egy piros villanást. Ezután gépeljétek be valamelyik csalást, majd nyomjatok entert.

MCLEOD1: God mód aktiválása

MCLEOD0: God mód kikapcsolása

TOYSx: Szükséges számú játék (például TOYS 20)

CLEAR: Minden látható

TEAM: Több játék harc közben

WIN: A játék megnyerése

LOSE: A játék elvesztése

*Temesvári Zoltán, Gárdonyi*



## THE UNHOLY WAR

PSX

*Rejtett karakterek előhívása:* MAYHEM módban válasszátok a „SET TEAMS” opciót, majd üssétek be a következő kombinációt: ●+■, 4xSELECT, 3xSTART, 2x■, ●, ●+■. Ezután BETA RAZOR-FANE és SUPER-PRANA DEVIL karakterek válnak választhatóvá.

*Bónusz térképek:* MAYHEM módban válasszátok az „ACCEPT TEAMS” opciót, majd üssétek be a következőket: ●+■, 4xSELECT, 3xSTART, 2x■, ●, ●+■. Most már választhatjátok a MAZE és a MENHIR CIRCLE térképeket.

*SINGLE PLAYER módban térkép-választás:* STRATEGY módban válasszátok a „SET WAR” opciót, majd üssétek be: ●+■, 4xSELECT, 3xSTART, 2x■, ●, ●+■. Ezután minden SINGLE PLAYER módban lévő térkép választható.

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

## WILD 9

PSX

*Végtelen élet:* a „CRATERSCAPE” pályán (negyedik bolygó), az első hídon az oszlop takarásából vegyétek fel az életet. Lépjétek ki a főmenübe, majd válasszátok a „CONTINUE CURRENT GAME” opciót. Indítsátok újra a „CRATERSCAPE” pályát és ismét vegyétek fel az életet. Ezt a trükköt a végtelenségig alkalmazhatjátok.

*Game Buster és Xploder kódok:*

Végtelen élet: ..... 8007B5AC 0009

Végtelen rakéta (L2): ..... D007C9D8 0400

..... 3007B698 0000

..... D007C9D8 0400

..... 3007B694 000A

Energia visszatöltés (R2)\*: ..... D007C9D8 0200

..... 800846A6 03FF

Végtelen ruhaenergia: ..... 8007B880 03FF

Végtelen gránát (L1): ..... D007C9D8 0100

..... 3007B694 0000

..... D007C9D8 0100

..... 3007B698 000A

Minden pálya választható: ..... 8007B5B8 000E

*Megjegyzés:* Az „energia visszatöltés”

semlegesítheti a többi kódot.

\*: Sajnáljuk, de nem tudtok minden szinten „energia visszatöltés”-t használni.

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

*Dávid Péter, Zalaegerszeg*

## PARASITE EVE

PSX

*Game Buster és Xploder kódok az amerikai verzióhoz:*

Max AT pont: ..... 800B8A30 FFFF

Végtelen egészség: .....

..... 800B8A2C 03E7

..... 800B8A3C 03E7

Gyors szintlépés: . 8009CFE8 FFFF

Start SMG-vel: ...D00A76BC 03E8

..... 800C0E50 0067

Max item mentés: 800C0E0C 0032

Level 99: ..... 800C0E0A 0063

Max bónuszpont: . 800C0E10 FFFF

Végtelen bónuszpont (BPC): .....

..... 8004AAAC 0000

Végtelen muníció (BPC): .....

..... 80056BE0 0000

TOOLS és BP menü: .....

..... 8009CEF0 FFFF

Idő: 00:00:00: ... 800A76BC 0000

..... 800A76BE 0000

Minden parazita-varázslat: .....

..... 800C0E24 1FFF

Sok experience: .. 800C0E00 FFFF

Max támadás: ..... 800C0E2A 03E0

Max védekezés: .. 800C0E2C 03E0

Max PEnergia: .... 800C0E2E 03E0

Max gyógyulás: ... 800C0E30 03E0

Max aktív idő: ..... 800C0E32 03E0

Max item kapacitás: .....

..... 800C0E34 03E0

Végtelen parazita-energia: .....

..... 800B8A2A 270F

..... 800B8A4E 270F

*Kisspál Mihály, Orosháza*

## UNREAL

PC

Játék közben nyomjátok le a „~” billentyűt, majd írjátok be az aktuális csalást.

GOD: sérthetetlenség

ALLAMO: minden fegyver 999 lőszerrel

GHOST: falon átjárás

FLY: repülés

PLAYERONLY: idő megállítás

KILLALLx: amelyik szörny nevét az

„x” helyére írjátok, azonnal meghal

SUICIDE: öngyilkosság

OPENx: az x helyére írjátok be a

megnyitásra váró terület nevét

WALK: A „repülés” és a „falón átjá-

rás” kikapcsolása

SUMMONx: az „x” helyére írjátok az

előhívandó item vagy fegyver nevét

BEHINDVIEW 1: harmadik személy

nézet

BEHINDVIEW 0: normál nézet

HIDEACTORS: rejtett fegyverek, ször-

nyek előhívása ( a csalás a

„Showactors” kódszóval törölhető)

INVISIBLE 1: láthatatlanság be

INVISIBLE 0: láthatatlanság ki

*Bozóki Sándor, Baja*

## TUROK 2 - SEEDS OF EVIL

N64

A következő kódokat írjátok be az

„ENTER CHEAT” menübe, majd

aktiváljátok a „CHEATS” opcióban.

HEEERESJUAN: Juan's család

AAHGOO: Zach's család

LIGHTSOUT: nagyon sötét környezet

IGOTABFA: drótváz mód  
WHATSATEXTUREMAP: árnyékok  
FROOTSTRIPE: szivárvány mód  
BEWAREOBLIVIONISATHAND:  
minden csalás aktív  
HOLASTICKBOY: stick man  
STOMPEN: nagy kéz és láb  
PIPSQUEAK: apró ellenfelek  
UBERNOODLE: nagy fejű ellenfelek  
ONLYTHEBEST: készítői listája

*Molnár Róbert, Budapest*

## **STAR WARS – ROGUE SQUADRON**

PC

Az OPTIONS menüben lévő  
„PASSCODE” opcióba kell a követ-  
kező csalásokat beírni.

IAMDOLLY: végtelen élet

NUMBERTWO: végtelen másodlagos  
fegyver

HIKEN: bónusz másodlagos fegyver

TOUGHGUY-ALL: szuper pajzs

NEUC: lerontja a birodalmi űrhajók  
radarjait

LOKJOT: sérülések kijavítása

CHICKEN: AT-ST lépegető irányítása

MAESTRO: zenei teszt meghallgatá-  
sa a „Concert hall” opcióban

DIRECTOR: videók megnézése az „At  
the movies” opcióban

CREDITS: készítői listája

USEDAFORCE: minden hajó választ-  
ható az aktuális pályán

GUNDARK: irányítás joystickkal

LEIAWRKOUT: joystick irányítás letiltása

*Császár Sándor, Gyöngyös*

## **JUNGLE STRIKE**

GB

*Pályakódok:*

Level 2: 4975200968

Level 3: 2922502918

Level 4: 6505068908

Level 5: 0540524815

Level 6: 0550792954

Level 7: 0950035298

Level 8: 0155908131

Level 9: 1185402550

*Lázár Ferenc, Szolnok*

## **MORTAL KOMBAT 2**

GB

*Harc Smoke ellen:* a hidas pályán, ami-  
kor egy alak bekiabálja, hogy „TOASTY!”,  
azonnal nyomjatok LE + START-ot.

*Harc Jade ellen:* a kérdőjel előtti el-  
lenfélnél csak rúgást használjatok. Vé-  
dekezni és ütni nem szabad! A győze-  
lem után megküzdhetek Jade-del.

*Fodor József, Gárdony*

## **JOSHI'S SAFARI**

SNES

*Expert mód előhívása:* a címképer-  
nyőn tartsátok lenyomva az  
X+Y+L+R kombinációt, majd nyom-  
jatok hozzá START-ot. Sikeres bevite-  
l esetén a képernyő színe megváltozik.  
*Rózsaszín égbolt előhívása:* a címké-  
pernyőn üssétek be a következő kombi-  
nációt: X, Y, R, L, START. Sikeres  
bevitelkor az égbolt rózsaszínre vált.

*Becsey Gábor, Vecsés*

## TOCA 2 TOURING CARS

PSX

A kódokat „SINGLE PLAYER” mód-  
ban névnek írjátok be.

MECHANIC: Minden autó választható

BIGLEY: Minden pálya választható

DINKYBIT: „Oulton Park Island” pálya

MINICARS: Micro machines nézet

DUBBED: Extra sérülések

LUNAR: Alacsony gravitáció

LONGLONG: Negyven körös verseny

FASTBOY: Turbó

ELASTIC: Új domborzati viszonyok

BCASTLE: Ütközéskor ugráló autók

PUNCHY: Ismeretlen hatású

TRIPPY: Elmosódott háttér

JUSTFEET: Láthatatlan autók látha-  
tó gumikkal

BANGBANG: Új opció a „challenge”  
módban

TECHLOCK: Bónusz pálya

PADDED: Párnázott korlátok

Soós Albert, Sárospatak

## MOTO RACER 2

PSX

A címképernyőn kell beütni a követ-  
kező kombinációkat. A kódok bevite-  
le közben az analóg irányító ne le-  
gyen bekapcsolva!

Tükör mód: LE, FEL, JOBB, BAL,  
BAL, L1, R1, X. A „CONDITIONS”  
menüben állítsátok be a „MIRROR”  
módot.

Fordított pálya: LE, FEL, JOBB,  
BAL, BAL, L2, R2, X. A „CON-

DITIONS” menüben állítsátok be a  
„REVERSE” módot.

Ultimate championship aktiválása:  
LE, FEL, JOBB, BAL, BAL, ■, ●, X.  
Tükör mód, fordított pálya, Ultimate  
championship: R2, L2, JOBB, FEL,  
BAL, ▲, ●, ■, X.

50 Km/h az ellenfeleknek: ●, ■,  
JOBB, BAL, L1, R1 X.

Tuningolt motorok: FEL, FEL, FEL,  
JOBB, BAL ▲, X.

Készítők listája: ●, ▲, ■, R1, L2,  
L1, R2, ■, ●, X.

Juhász Balázs, Ózd

## TEST DRIVE 5

PSX

A következő kévszavakat a „HIGH  
SCORE” táblára kell beírni.

Könnyű „HIGH SCORE” beírás: ál-  
lítsátok fel új csúcsot a „DRAG  
RACE” versenyben.

VR5IX: a „COP RACE” és más já-  
tékmódok választása.

RONE: választhatóvá válik egy cso-  
mó bónusz autó.

MTHREE: minden pályát bead és  
megnyit.

Game Buster és Xploder kódok:

Végtelen checkpoint idő: .....

..... 800A16EC 6000

Mindig első helyezett: .....

..... 800A172A 0000

Pitbull cup: ..... 300A6A70 0001

Masters cup: ..... 300A6A71 0001

Ultimate cup: ..... 300A6A72 0001

Cop race mód: .. 300A6A73 0001



Challenge cup: ... 800A6A6E 0100  
*Pályák megnyitása:*  
 Bez's flat circuit: . 300A6AC6 0002  
 Montego bay circuit: .....  
 ..... 300A6AC8 0002  
 Keswick 1: ..... 300A6AA2 0002  
 San Francisco 1: 300A6AA3 0002  
 Bern 1: ..... 300A6AA4 0002  
 Kyoto 1: ..... 300A6AA5 0002  
 Washington dc. 1: 300A6AA6 0002  
 Munich 1: ..... 300A6AA7 0002  
 Keswick 2: ..... 300A6AA8 0002  
 San Francisco 2: 300A6AA9 0002  
 Bern 2: ..... 300A6AAA 0002  
 Kyoto 2: ..... 300A6AAB 0002  
 Washington dc. 2: 300A6AAC 0002  
 Munich 2: ..... 300A6AAD 0002  
 Honolulu 1: ..... 300A6AAE 0002  
 Sydney 1: ..... 300A6AAF 0002  
 Tokio 1: ..... 300A6AB0 0002  
 Edinburgh 1: ..... 300A6AB1 0002  
 Blue ridge parkway dc. 1: .....  
 ..... 300A6AB2 0002  
 Honolulu 2: ..... 300A6AB3 0002  
 Sydney 2: ..... 300A6AB4 0002  
 Tokio 2: ..... 300A6AB5 0002  
 Edinburgh 2: ..... 300A6AB6 0002  
 Blue ridge parkway dc. 2: .....  
 ..... 300A6AB7 0002  
 Moscow Russia: .. 300A6AB8 0002  
 Moscow Russia night: .....  
 ..... 300A6AB9 0002  
 Cheddar george circuit: .....  
 ..... 300A6ABA 0002  
 Jarash circuit: .... 300A6ABB 0002  
 Courmayeur circuit: .....  
 ..... 300A6ABC 0002

Maui circuit: ..... 300A6ABD 0002  
 Newcastle circuit: 300A6ABE 0002  
*Bónusz autók:*  
 '99 Aston Martin: 300A6A86 0002  
 '98 Shelby Series 1: .....  
 ..... 300A6A87 0002  
 TVR Speed 12: . 300A6A88 0002  
 '98 Dodge Viper GTS-R: .....  
 ..... 300A6A89 0002  
 '94 Jaguár Xj220: 300A6A8A 0002  
 Caterham super 7: .....  
 ..... 300A6A8B 0002  
 Chris Beast: ..... 300A6A8C 0002  
 Caterham 21: .... 300A6A8D 0002  
 Police TVR Cerbera: .....  
 ..... 300A6A8E 0002  
 '69 Dodge Charger Daytona: .....  
 ..... 300A6A8F 0002  
 '69 Chev. Camero Hotrod: .....  
 ..... 300A6A90 0002  
 '68 Ford Mustang Hotrod: .....  
 ..... 300A6A91 0002  
 Behold the Mighty Maul: .....  
 ..... 300A6A92 0002  
 Fear Factory Wagon: .....  
 ..... 300A6A93 0002  
 '98 Ford Mustang: 300A6A94 0002  
 Nissan R390 GT-1: .....  
 ..... 300A6A95 0002  
 '98 Police Ford Mustang: .....  
 ..... 300A6A96 0002  
 '69 Police Dodge Charger: .....  
 ..... 300A6A97 0002  
 '97 Police Chev. Camero: .....  
 ..... 300A6A98 0002  
 Pitbull Special: ... 300A6A99 0002  
*Juhász Balázs, Ózd*

## VIRTUA FIGHTER 3TB

DC

A következő csalások valószínűleg csak a japán verzió működnek.

*Harc Alphabet ellen:* a karakterválasztó képernyőn vigyétek a kurzort AKIRA-ra és nyomjatok START-ot, azután válasszátok a LAU-t és ismét nyomjatok START-ot, majd végezetül álljatok rá a PAI-ra és nyomjatok A-t.  
*Harc Alphabet-tel:* a karakterválasztó képernyőn vigyétek a kurzort AKIRA-ra és nyomjatok START-ot, válasszátok LION-t és megint nyomjatok START-ot, majd végül álljatok rá PAI-ra és nyomjatok A-t.

*Harc ezüst Dural-lal:* TRAINING módban a karakterválasztó képernyőn nyomjátok le a START+X+A kombinációt.

*Harc arany Dural-lal:* TRAINING módban a karakterválasztó képernyőn nyomjátok le a START+Y+A kombinációt.

*Arcade hátterek:* válasszátok a TEAM BATTLE, NORMAL vagy a TRAINING módot. A pályaválasztó képernyőn az időmérőt állítsátok meg a nullánál.

*Új TRAINING mód hátterek:* válasszátok a TRAINING módot, és a pályaválasztó képernyőn tegyétek a következőt: tartsátok folyamatosan nyomva a START gombot, majd egészítsétek ki az A-val.  
*Változó pályaháttér:* a pályaválasztó képernyőn nyomjátok le a START+B kombinációt.

*Lassított mozgás a Replay-ben:* mielőtt a Replay elkezdődne, tartsá-

tok folyamatosan lenyomva a B gombot.

*Változó ruházat:* a karakterválasztó képernyőn tartsátok folyamatosan nyomva a START gombot, majd válasszatok játékokat.

*Bencsik László, Budapest*

## O.D.T.

PSX

A következő kombinációkat játék közben, pauszálás után kell beütni.

*Energia visszatöltés:* BAL, JOBB, BAL, JOBB, ■.

*Teljes muníció:* BAL, JOBB, FEL, LE, ●, ■.

*Teljes Mana:* BAL, JOBB, BAL, JOBB, ●.

*Sári György, Mohács*

## EXTREME G2

N64

A következő kódokat „EXTREME CONTEST” módban a „BIKE SELECTION” képernyőn névnek írjátok be. Sikeres bevitel esetén az „EXTREME” szó hallható. Ezután térjete vissza „NORMAL” módba.

2064: wipeout mód

SPIRAL: spirális képernyő

SPYEYE: fej fölötti nézet

NOPANEL: teljes képernyő

XXX: turbó mód

XCHARGE: végtelen lézer és pajzs

MISTAKE: végtelen fegyverek

NITROID: végtelen n'tro

FLICK: homályos grafika

PIXIE: kód nélkül

LINEAR: drótváz mód

NEUTRON: tron mód

JUGGLE: bűvészkendő mód

MISPLACE: rejtőzködő mód

RA50: ismeretlen hatású

A PASSWORD menübe írástok be a következő kódokat.

*Venom bike előhívása:*

68QCMH3H9HT

*Wasp bike előhívása:*

55Hz1MH3H9H1

*Kéri József, Budapest*

## **TOMB RAIDER 3 -**

## **ADVENTURES OF LARA CROFT**

*PC, PSX*

### *Játékleírás*

Néhány szóval a titkos helyek fontosságáról: A játékban 59 „Secret” található. Ha mindet összegyűjtöd, választhatóvá válik az „ALL HALLOWS” bónusz pálya.

### *INDIA*

*Bevezető:* Lara ezt a világ körüli utat az indiai szubkontinensen kezdi, egy Nepálhoz közel eső dzsungelés vidéken, amely furcsa módon mentes a moszkítóktól és egyéb vérszívóktól. Megcsodálhatod a Core által bedobott új állatokat: a majmot (oooh) és a Croftfaló piranhákat (aaah).

A legokosabb, amit tehetsz, ha néhány hétre bezárkózol egy szobába,

és éjjel nappal folyamatosan játszol – feltéve, hogy képes vagy ennyi időn át bámulni Lara popóját.

### *A dzsungel*

Az első pálya, a többihez képest nem nagy eresztes, viszonylag könnyen teljesíthető. Az *első titkos hely*, máris előtted van. A sárgászöld szikla túlsó oldalán (a növényzettől nem látszik) egy stabil felület található. Indulj el jobbra, és a barna köről csússz le a füves területre, majd innét egy ugrással közelítsd meg a szikla oldalsó felét.

Csússz lefelé és az első tuskék után szökellj a bal oldali párkányra. Légy óvatos, mert egy alattomos kőgolyó végezhet veled. A párkány végében levő zöldes törzsű óriásfát nekifutásból ugord át. Ha sikeres volt a rugaszkodás elmondhatod, hogy megvan a *második titkos hely* is.

A lejtő aljához érve indulj el balra a mentőkristály irányába, majd mássz fel a vízeséshez, a *harmadik titkos hely* felderítése érdekében.

Térj vissza a lejtő legaljához (vagy gyalogolj ki az ingoványon keresztül) és menj az előtted megnyíló terület túlsó oldalára. A sétálgató majmot tedd ártalmatlanná. Ez a példány különösen nem ártalmas, de a többi karmol és harap. A tér másik felében lévő kőbe vájt folyosó végén húzd meg a kart és térj vissza a megnyitott ajtóhoz. Ja, mielőtt el nem felejttem, a vízbe ha nem fontos ne ess bele.

Ugyan piranhák nincsenek benne, viszont gyors sodrású a folyam. Ha mégis fürdőzésre szánnád el magad, ne ess pánikba. Haladj a sodrással, majd amikor az áramlat megszűnik, keresztl a karók között, majd keresd meg az utat a következő majomhoz.

A megnyitott ajtón belépve, egy kisebb félhomályos termecskébe érkezel. Lépj a kapcsolóhoz, húzd meg, majd ugorj fel az ablakba. A tuskés palánk elvonulása után mássz fel a kijárat nyílásba, kapaszkodj meg a drótkötélpálya gördülő fogantyújába és suhanj át a víz felett. A túlparton játssz el a tigrissel, keresd meg a „lyukas” fát és húzd le a kapcsolókart. Kőgolyó veszély! Szaladj fel a dombra, ahonnan a kőgolyó jött, majd a bal oldali építményben aktiváld a kapcsolót és haladj át a frissen megnyílt területre. Hárítsd el a tigrisveszélyt.

A párával fedett tisztáson, menj a kidőlt fához, (ahol egy majom kóborol) és mássz át alatta. Vedd fel a mentőkristályt és es kaptass fel a kidőlt fa tetejére. A tigrist lödd le. Az új teremben állj a fával szemben, (úgy, hogy a padló ürege előtted legyen) és ugorj be a korhadat belsejébe. Ez a *negyedik titkos hely*. A korhadat üregből kimászva csak egy irányba tudsz menni, lefelé. A veremből a fal melletti sötét üregben keresztül, botorkálj vissza az előző szintre.

A majom által őrzött folyosón fuss végig, a kijárat tetejére húzódszkodj fel és a mentőkristályt tedd el. Sétálj keresztül a karók között, majd keresd meg az utat a következő majomhoz. A hegybe vájt folyosón menj a kapcsolóhoz, de még ne nyúlj hozzá. A kar bal oldalán, fentebb egy üreg található. Ez képviseli az *ötödik titkos helyet*. A kapcsoló kezelése után siess a kijutással, mert különben végigyalogol rajtad egy kőgörgöteget. A barlangból kiérve, ereszkedj le az alant elterülő területre. A tigrist ne kíméld, ő sem tenné. A lépcsőfeljáró aljában a nyitott kapun keresztül, hagyd el a romos területet. Az erdőben a kapuhoz közel, ahol a majom sündörög, két kőgörgöteget veszélyezteteti az utad. Indulj el a legördülő kőgolyók érkezésének irányába. Amint felérsz a növényfüggönyhöz egy harmadik kőgolyó is próbát tesz az ellapításodra. A rejtett területen van egy üreg, amelybe nagyon óvatosan ereszkedj le. Itt lelhetsz rá a *hatodik titkos helyre*, valamint egy mentőkristályra.

A keresgélést az úszó szigeten folytatd. A fölébe nyúló „nyelvre” kapaszkodj fel és kapcsold át a kart. Térj vissza a szigetre, majd ugorj a közeli mesterséges fal sziklapárkányára és haladj a kijelölt úton a következő vi-  
zes területre. Itt már lehetőleg ne akarj úszni, vagy előbb kérj rá engedélyt a piranháktól. Az óriásfa ágain haladva keresd meg a drótkötélpályát és hasz-



náld. Az átcsusszanás után közelítsd meg és vedd fel a mentőkristályt. Közlekedj óvatosan, mert két csikos bundás látogató megjelenése várható. A terület túlsó sarkában, (érkezéstől számítva) húzódszkodj fel a mohás talapzatra, indulj el a zárt folyosón. Az újabb vizes teremben ússz, vagy ugrálj el a szemben lévő párkányhoz. Az egyik végében találsz egy kötömböt, ezt kétszer mozgasd el. A megnyíló ajtó mögött állíts a kapcsolón, majd térj vissza a kötömbhöz és mássz rajta át. Ússz be a csarnokba, kapaszkodj fel a hídra és kezeld mind a két kapcsolókart. Állítsd át a megnyíló ajtó mögött lévő kapcsolót. Térj vissza a két órlánggal megvilágított járaton (ezen érkezélt) a vízeséshez. A rácsos folyosó melletti vízesés mögött, egy rejtett járat húzódik. Ezen az úton indulj el és haladj felfelé a nyitókárig. A kapcsoló állítása után ugorj a vízbe és a fenekén keresd meg a kijáratot. Amikor újból felbukkansz a víz alól, számíts egy tigris támadására. Mássz fel a létrán és vedd fel a földről az Indra kulcsot. Ha nem találod keresd a majomnál. Mielőtt leugranál a tetőről végezz a lent ólálkodó titgrissel. A rácsos kapu mellett helyezd a kulcsot a zárba.

### *A templomromok*

Első szekció: Haladj keresztül a lyukas fán. Amikor átérsz rajta a szemközti bokorból kobratámadás várha-

tó. A kobramarás és egyéb mérgezés tünete a villogó, majd gyorsan csökkenő életcsík. Orvosolni energiaviasztöltéssel lehet. Menj tovább, párhuzamosan a sziklafal mellett, de légy óvatos, mert pár lépés megtétele után egy újabb kígyó próbálkozik a megmarásoddal. Találsz egy kapcsolót, amely a hátad mögött megnyit egy csapóajtót. Itt ugorj le, mássz be a barlangba és fordulj jobbra. Az első kanyarban les rád egy kobra, csináld ki. Addig menj tovább a járatban, amíg meg nem halod a majmok locsogását. Lődd le őket és mássz ki a barlangból. Keresd meg azt a pontot, ahol a legkisebb a két part közötti távolság és ugorj bele a vízbe. Érdemes megfigyelni, hogy a piranharaj az ugrás pillanatában a lehető legmesszebb legyen, persze csak akkor, ha nem akarsz halvacsa lenni.

Ússz át a túlsó partra és húzd meg a jobb szélső falon lévő kart. Fordulj meg és addig taposs a sekély vízben, míg eltűnik az ösvény a lábad alól. A vízben találsz egy átjárót, amelyen átúszva egy ősi templom udvarán találsz magad. Lődd le a majmot, majd kapaszkodj fel a sáros lejtőn. A párkányon találkozol még két majommal, likvidáld őket. A peremszegély végében lévő átjárón kellj át. A törésvonalnál majomtámadás várható.

A folyosóról kiérve vedd magadhoz a mentőkristályt. Szaladj végig a párkányon és ugorj amekkorát csak bírsz.

A levegőben Larát húzd jobbra, hogy a víz helyett a szárazföldre érkezzen. Indulj el a vízesés irányába. Kapaszkodj fel a kiszögeléseken. Keresd meg a majmot a rozsdabarna sziklánál és mássz be a résen. Belülről, közvetlenül a bejárat jobb oldalán elhelyezkedő bokrban kobra bújkál. Csússz le a következő kamrába, ahol már egy újabb kobra készülődik támadásra. Lódd le és nyomulj tovább. A következő lejtőnél a jobb oldalon csússz le, különben, egy alig barátságos kőgolyó áldozata leszel. A templom újabb helyiségében, a Shiva szobor jobb oldalán lévő kőtömböt mozgasd el. A takarásból előtűnő nyíláson mássz át a nagyobb terembe. Kapd elő a fegyveredet és lőj rá az életre kelt Shiva szoborral, ami lánggra lobbanva rohan feléd.

Második szekció: A következő feladat annak a két kulcsnak a megtalálása lesz, ami nyitja a negyedik szekció nagy kapuját. Hát, nem lesz könnyű dolgod.....

Ebből a teremből két ajtó nyílik. Az első megnyitásához kapaszkodj fel az izzapos lejtőn, vedd magadhoz a mentőkristályt, majd húzd meg a két kart. A feltároló kovácsoltvas ajtón lépj be és menj az üres medencéhez. Tedd ártalmatlanná a két majmot, azután rohanj át a tűzköppökkal örzött medenceszobába. Ússz át a másik oldalra, húzd meg a kart a hátsó falon,

majd ugorj ismét a medencébe. Ússz keresztül az alagúton, de közben tartsd alacsonyan Larát, nehogy eltalálják a mérgező lövedékek. A csarnokban maradj a víz alatt (a tető egy része leomlik), majd kisvártatva mássz ki a bal oldalon. Az első falon könnyű a feljutás: kapaszkodj fel a létrán, azután csinálj egy hátraszaltót. A kiszögelésről ugorj át egyenesen a (majdnem) szemben lévő párkányra. Szökellj fel egy kicsit magasabbra, aztán mássz fel a falba épített létrán egészen a tetőig. Ugorj egy kicsit balra (háttal állva a falnak), majd át a kigóhoz. Onnét egy apró ugrás a kiszögelésre és már majdnem célnál vagy. Szökkenj át a közeli folyosó bejáratához, de rögtön csusszanj le és markold meg a párkány szélét. Így a legördülő kőgolyó nem tud kárt tenni benned. Húzódszkodj vissza a folyosóra, ereszkedj négykézlábra és kússz át a mérgezett lövedékek alatt. A lengőkések-nél a magasabb alatt kellj át, majd nagyon óvatosan ereszkedj le a verembe. A tüskével kirakott csapda alján keresd meg az *első titkos hely* bejáratát. A rejtett szakaszon, miután kétlábra tudsz állni és feltűnni látod a mentőkristály kékes fényét, készülj fel egy kobra támadására.

A területről csak egyetlen úton tudsz távozni, a vízbe. Mássz vissza a párkányon a verem széléhez és ugord át. A mentőkristály felvétele után a szoba jobb sarkában mozgasd el a kő-

tömböket. Az elsőt nyomd be egyszerűen, a jobb oldalit négyszer, majd sorban másodikat és negyediket egyszerűen. Az árván maradt kötömböt pedig told rá az elsőre. Ha sikerült jól leírnom a mozgásokat, egy kapcsolót találsz a falba építve. A kar meghúzásával az üres medence feltöltődik vízzel.

Irány a lejtős folyosó. Úgy szaladj végig rajta, hogy a két kőgolyó ne érjen utól, valamint ne ess bele a mérgezett végű karókkal kirakott verembe. Ha sikeresen átugortad, szaladj a kürtőhöz és a jobb oldalán ereszkedj le a vízbe. Abban a vízalatti alagútban találsz magad, amelyikben mérgezett lövedékek röpködnek. Lapulj a fenékhez és ússz ki a tűzköpekkel őrzött medencébe, majd haladj a következő terembe. Húzd meg a vízalatti kart és a csapóajtón keresztül ússz be Ganesha első kulcsáért.

Térj vissza a Shíva szobor támadásának helyszínére.

Harmadik szekció: Itt az ideje a másik ajtóval foglalkozni. A padlóba sülyesztett csapóajtót a mellette levő grafikus tömbre állva tudod kinyitni. Ugorj le a nyílásba és húzd meg a kart. Az üregben told el a kötömböt és lépj be a *második titkos helyre*. Nagyon óvatosan jársz el, mert ezen a helyen nincs hiány mérgezett lövedékekben és gördülő kőgolyóban.

Ugorj ki a járatból és fuss át az ajtón.

Gázolj keresztül a mocsáron. Ne aggodj nem fogsz elsülyedni, csak ne ess pánikba és ne fordulj vissza. Fuss fel az iszapos lejtőn, ugorj rá a párkányra és lódd le a majmot. A folyosó túlsó végén húzd meg a kart. Lépj be a nyitott ajtón és fuss az életedért. Vigyázz, hogy az előre nyomuló tuskós falak és a bokamagasságban lévő lengőkés ne sebesítsen meg.

Az újabb szobába érve először szedd le a kellemetlenkedő majmot. Ezután keresd meg az oszlop aljába rejtett mozgatható kötömböt. Valószínűleg nem lesz nehéz dolgod, mert meglehetősen elűt a színe a körülötte lévő faltól. Húzd ki a helyéről, majd toldd meg kétszer a távolabbi irányba. Húzódkodj fel rá és ugorj át a terem közepén lévő építmény tetejére. Járd körbe és figyeld a mennyezetet. Keresd meg a *harmadik titkos hely* bejáratát.

Húzd vissza a kötömböt az ellenkező oldalra. Az építmény tartóoszlopán kapcsold át a kart, mássz fel a tetejére és vedd bele magad a vízbe. A csapóajtó kapcsolókarját húzd meg, majd ússz be a járatba. A járat végén aktiváld a két kapcsolót és tempózz vissza a lenyíló rácshoz.

Az új helyszínen ugorj bele a medencébe és a két rács között lévő kapcsolót húzd le, majd ússz szélsébesen az ellenkező irányban lévő csapóajtó felé. Ez a *negyedik titkos hely*. A medencében található még két kar. Ezek se-

gítségével tudod aktiválni tűzköppöket. Erre azért van szükség, mert a medence fölött lévő láthatatlan kötőböket csak így tudod érzékelni. Mássz ki a vízből és ugrándozz végig az alig látható tömbökön egész a kapcsolóig. Húzd meg a kart és rohanj egyenesen a szobor melletti ajtóhoz. Igyekezz, mert a zárószerkezete időkapcsolóval van ellátva. Amint keresztül jutottál rajta, fordulj jobbra és húzd le a kart. A kapcsoló aktiválásával jobbról működésbe lép egy szöges palánk. Rohanj el balra, egészen a folyosó túlsó felébe és vedd fel a földről Genesha második kulcsát. Fuss a feltároló kijárat ajtóhoz, mielőtt a mozgó palánk odaérne. Eközben a medence csordultig telt iszapos lével. Igyekezz a közepén haladni, így elkerülheted a fulladásos halált. Kapaszkodj fel az iszapfolyás tetejére, majd a legfelső ponton találsz egy bejáratot. A „T” elágazáshoz érve jobbról egy igen veszélyes köögörgeteg állja utadat. Hagyományos módon nem lehet kicselezni. Ezért a következőt ajánlom: állj háttal a lépcsőfokoknak, csinálj egy hátraszállót, majd usgyi a védelmet nyújtó folyosóra. Ha a köögolyóval megvagy, indulj fel a lépcsőn, majd a két csapóajtónál fordulj jobbra (balra csapdába futsz). A következő ajtónál kezeld a kapcsolót. A teremben vedd magadhoz a mentőkristályt, és a másik folyosón lévő aknába ereszkedj le. Ismét a nagy kapu előtt állsz.

Negyedik szekció: Helyezd a kulcsot a zárba. A feltároló kapun szaladj keresztül, kapaszkodj meg a falban, majd sebesen mássz felfelé. Eközben a mennyezetről egy szöges palánk kezd feléd ereszkedni. Ha elég gyors vagy, eléred a mentőhelyül szolgáló párkányt.

Lódd le a majmokat, aztán menj jobbra és húzd ki a kötőböt (fáklya fényénél jól látható), majd kapaszkodj fel rá. Ugorj át a szemközi párkányra, húzd meg a két kart és mássz le. A nyitott kapun két jókora köögolyó fog kigurulni, cselezd ki őket.

A kapun túl indulj el jobbra. Osonj el a tűzköppök mellett, majd készülj fel a viadalra. Ismét meg kell küzdened egy Shiva szoborral. Győzd le és vedd el tőle a kardot. Mássz fel a kapuval szemközi párkányra, hogy aktiválni tud a másik Shiva szobrot. Őld meg és vedd magadhoz a kardját. A két handzsárt helyezd el a párkányon álló szobor kezébe, mire a terem túlfelében feltárol a kapu.

Abban a helyiségben, ahol a halottak vannak, menj fel a talapzatra és küzdj meg az utolsó Shiva szoborral.

A hosszúkás szobában találsz három kulcslyukat. Az első kulcsot a talapzat tetején, a hulla alatt találod. A második begyűjtése kicsit nehezebb. Szintén ebben a teremben, a padlóban lévő lyuk melletti ajtón lépj be. Előtte érdemes menteni és fáklyát gyűjtani. Szaladj be, aktiváld a szemközi, majd



a jobb oldalon lévő kapcsolót. A mennyezetről eközben veszélyes gyorsasággal ereszkedik a halált hozó szerkezet. Ne sokat toporogj, hanem ugorj a sarokban megnyílt aknába. Vedd magadhoz a második Ganesha kulcsot. A kulcslyuk-fallal szemközt találsz egy lejáratot a padlón. Ezen keresztül egy vízzel elárasztott szobába jutsz. A helyiségben három nagyon erős áramlat uralkodik. Kettő jobbra és balra, a falakból kiálló tuskékhoz húz, míg a harmadik lefelé. Beugrás után a három áramlat találkozási pontjára kerülsz. A kulcs mögötted van. A tuskés fal mindkét oldalánál egy-egy kapcsolót találsz. Ezek szolgálnak az áramlat kikapcsolására. Próbáld meg nagy ívben odaúszni a kapcsolóhoz, majd állítsd át őket. Vedd magadhoz amiért jöttél, mássz ki az üregből és helyezd el a kulcsokat a zárban. A háttérben megnyíló ajtó a pálya kijárata.

### *A Gangesz folyó*

Rövid videó jelenetben láthatod, amint Tony a tutaján menekül előled.

Egyelőre ne nyúlj terepjáróhoz, hanem indulj el balra. Az ugrató és a fal között háttal ereszkedj le, majd a létrafokok segítségével oldalazz el a következő kiszögelésig. Ugrándozz párkányról párkányra, amíg nem jutssz a felső szintre. Itt megleled az *első titkos helyet*. Vedd fel ami kell, majd irány vissza a kiindulási ponthoz.

Pattanj fel a terepjáróra, a dombon

ugrass át a szemközti területre. A második szakadéknál, amely teljesen keresztülszeli az utat, szállj le a járműről, majd ereszkedj le a kékes mélységbe. A falba épített létrafokok segítik a lejutást. Odalent megtalálod a *második titkos helyet*. Mássz vissza a terepjáróhoz, indítsd be a motorját, és ugrass át a szakadékon. Hajts addig, amíg el nem érkezel a sárga ajtóig. Itt szállj le a járgányról és menj vissza a legutolsó ugrató túlsó párkányára. Balról egy ajtó körvonalait látod. Ugorj át, majd kövesd a folyosó vonalát. Az első kanyarulatban egy kobra les ádozatra várva. Lődd le, aztán kússz végig a következő hosszú folyosón. Vigyázz, nehogy beleess a verembe. A folyosó újabb törésvonalánál egy másik kobra bújg meg. Likvidáld, majd ereszkedj le a verembe. Fordítsd el a kart és a majmokat tedd hűvösre.

Nyergeld meg a terepjárót és indulj el a mentőkristály irányába. Kanyarodj balra, ugrasd át és kerül ki az akadályokat, majd a folyosó végében szállj le a járműről. A híd jobb oldalán látható egy párkány. Innét nyílik a *harmadik titkos hely* bejárata.

A terepjáróval hajts rá a hídra, a végén ugrass át a túlsó fensíkra. A következő elágazásnál fordulj balra és kerekezz fel a rámpán. A hajtókanyarok után ugrass át a folyó felett, majd a létrafokok mellett célozd meg a túlsó partot. Hagyd a tisztáson a terepjárót és a bal oldalon

csusszanj le a lépcsőfokra. De, mielőtt tovább tudnál haladni, néhány keselyű támad rád. Végezz velük. Ezután ug-ráranndoz el a *negyedik titkos hely*hez, amely lentől nézve a barlang bejárata felett van. Lentől nem látható a magasság és a takarás miatt.

A barlangon áthaladva, a majom támadást verd vissza, azután fordulj balra és szökellj át a következő párkányra. Vív meg a harcra keselyűkkel, majd keress egy kisebb kiszögelyést. Ugorj át, huppanj le az alatta lévő területre, és rugaszkodj el a szemközti sziklarepedéshez. Kapaszkodj meg, oldalazz el jobbra és fedezd fel az *ötödik titkos hely*et.

A frissítő fürdőzés után kecmeregj ki a tóból, majd a vízesés mögött keresd meg a pálya kijáratát.

Itt véget ér a leírás, de a következő számban folytatjuk. Addig is sok si-kert a játékhoz.

*Radics Antal, Szeged*

## TOMB RAIDER 3 - ADVENTURES OF LARA CROFT

PSX

*Game buster és Xploder kódok:*

Végtelen futás: .... 80098F28 0078

Minden fegyver végtelen munícióval:

..... 800A62D2 0001

Végtelen levegő: .. 80098E4E 0708

Pók Lara\*: ..... 80098E46 0001

\*: Lara minden függőleges felületet meg tud mászni.

*Végtelen élet kódok a német verzióhoz:*

India: ..... 80096478 03E7

..... 801D2FC2 03E7

..... 801DB47E 03E7

..... 801D3C32 03E7

..... 8017B756 03E7

Csendes óceán déli szigetvilága: ....

..... 801D6E86 03E7

..... 801DC786 03E7

..... 801DABA2 03E7

..... 8018E0FA 03E7

Nevada: ..... 801D659E 03E7

..... 801DF93E 03E7

..... 801DF66A 03E7

London: ..... 801E1F8A 03E7

..... 801D69BA 03E7

..... 801E2662 03E7

..... 8019276A 03E7

Antarktis: ..... 801D980E 03E7

..... 801DCB4A 03E7

..... 801D89DA 03E7

..... 801A5B32 03E7

Lara otthona: ..... 801B9076 03E7

*Végtelen élet kódok az angol verzióhoz:*

A dzsungel: ..... 801D2D06 03E8

A templomromok: 801DB1C2 03E8

A Gangesz folyó: .. 801D3976 03E8

Kaliya barlangja: .. 8017B49A 03E8

Parti falu: ..... 801D6BCA 03E8

A lezuhant gép: 801DC4CA 03E8

Madubu szakadék: 801DA8E6 03E8

Puna temploma: .. 8018DE3E 03E8

A nevadai sivatag: 801D62E2 03E8

Szigorúan őrzött létesítmény: .....

..... 801DF682 03E8

# LABIRINTUS

VIDEÓJÁTÉK  
SZAKÜZLET  
ÉS KÖLCSÖNZŐ



**PlayStation  
NINTENDO<sup>64</sup>**

ALAPGÉPEK,  
TARTOZÉKOK  
PROGRAMOK  
ELADÁSA,  
VÉTELE, CSERÉJE  
KÖLCSÖNZÉSE

**S Z E G E D**  
KÖRTÖLTÉS UTCA 44.  
TEL.: 62/498-590

**NINTENDO<sup>64</sup>**

**SEGA**

Dreamcast

PlayStation.

**Nintendo**

**GAME BOY.**



**GÉPEK, PROGRAMOK**  
adás-vétele, cseréje, kölcsönzése

**TOP GAMES 2000 Bt.**

• Bp., VI., Teréz krt. 6.  
Tel./fax: 342-4196

• Bp., V., Váci u. 7.  
Tel.: 266-7134

**PLAYER'S  
CLUB**

PlayStation, PS2, N64,  
Game Boy,  
Color Game Boy,  
Sega Mega Drive,  
Sega Saturn,  
Sega Dreamcast  
gépek, programok  
és tartozékok kedvező áron

**Sony PlayStation  
gépek javítása!**

Visszonteladók részére  
mennyiségi kedvezmény:

**10-40%**

1067, Budapest, Teréz krt. 25.  
(Az Oktogonnál)  
Tel.: 1/302-4624

DVD filmek  
nagy választékban!

Nyitva tartás:  
Hétfőtől Péntekig: 10-18 óra  
Szerdától: 10-17 óra

Az ország egyik legnagyobb játék- és filmválasztékával várjuk kedves vásárlóinkat!

51-es szektor: .... 801DF3AE 03E8  
 A Temze rakpartja: 801E1CCE 03E8  
 Aldwych: ..... 801D66FE 03E8  
 Luds Kapu: ..... 801E23A6 03E8  
 A város: ..... 801924AE 03E8  
 A hajó: ..... 801D9552 03E8  
 RX bányák: ..... 801DC88E 03E8  
 Tinnos elveszett városa: .....  
 ..... 801D871E 03E8

*Frank Béla, Komárom*

## BUCK BUMBLE

N64

Minden csalást a címképernyőn kell beűtni.

*Minden fegyver:* BAL, JOBB, FEL, LE. Ezután nyomjátok le a „Z” gombot és folytassátok a bevitelt: JOBB, JOBB, BAL, BAL.

*Pályaválasztás:* tartsátok folyamatosan nyomva a „Z” gombot, majd üssétek be: JOBB, LE, LE, JOBB. Engedjétek a fel a „Z” gombot és folytassátok a bevitelt: JOBB, FEL, LE, BAL, BAL, FEL, JOBB, JOBB.

*Végtelen élet:* L, R, B, A, Z, BAL JOBB.

*Horváth Sándor, Tatabánya*

## S.C.A.R.S.

N64

A következő kódszavakat a PASSWORD menübe kell beírni.

LGSSSX: Crystal kupa  
 CRKKYY: Diamond kupa  
 DZPKKK: Zenith kupa

PXPRTS: Master mód, minden autóval  
 SDSSRT: Scorpion autó  
 TRTTLL: Cobra autó  
 NRNNRR: Cheetah autó  
 YMSTTR: Panther autó  
 WLLVDD: minden kód aktív  
*Minden aktív:* A „PLAYER SELECT” képernyőn üssétek be a következő kombinációt: BAL, FEL, JOBB, LE, Z, R, LE, BAL FEL, JOBB.

*Horváth Sándor, Tatabánya*

## ODDWORLD – ABE'S EXODUS

PSX

Szintugráshoz játék közben üssétek be a következő kombinációt: R1 nyomva tartva, majd ●, ●, ×, ×, ■, ■.

*Xploder kódok:*

Sérthetetlenlenség: ... 365B3BFE 5959

Fény a sötétben: .. 365B3B06 5959

*Tihanyi Ernő, Pécs*

## IMPERIUM GALACTICA

PC

Játék közben nyomjátok le a SHIFT billentyűt, majd írjátok be a KAROLY kódszót. Ezzel aktiváltátok a Cheatelés lehetőségét.

C: minden kolónia és tárgy

V: plusz 100. 000 kredit

5: hadnagy

6: kapitány

7: parancsnok

8: tábornok

9: tábornagy

*Börcsök Ferenc, Nyíregyháza*



# KONZOL KUCKÓ

Budapest XVII. ker., Pesti út 130.  
Tel.: 06-20/923-8655, 06/20-980-8086

**Használt és új játégek, gépek,  
szoftverek, tartozékok  
adása-vétele-cseréje.**



PlayStation.2



Dreamcast



PlayStation



Nintendo

# MARIO HOUSE

NG4 ✓ Sega Dreamcast ✓ Sony PlayStation ✓ PS2

**játégek és programok  
vétele, eladása  
cseréje és  
kölcshözjárása  
Lego adás-vétel**



Budapest XIII.,  
Üteg u. 29. fszt.  
Telefon:  
30/314-9991  
Nyitva: h.-p.: 10-17<sup>30</sup>

# HOOOLIGAMES

KIS- ÉS NAGYKERESKEDÉS

**Game Boy, SNES,  
Nintendo 64,  
Mega Drive, Saturn,  
Sony Playstation,  
Dreamcast**

programok, gépek és  
tartozékok eladása,  
vétele és cseréje.

- Postai csomagküldés
- Visszonteladóknek  
mennyiségi kedvezmény

Cím: Budapest,  
VI. ker., Teréz krt. 45.  
Tel.: 1/475-0934

Nyitva tartás:  
h-szo.: 10<sup>00</sup>-18<sup>00</sup>  
vasárnap: zárva.

Üzletünkben  
a legolcsóbb árakkal  
és kedves kiszolgálással  
várunk minden  
kiskereskedőt, valamint  
a már meglévő  
vásárlóinkat.

## MISSION: IMPOSSIBLE

N64

A következő kombinációkat a kűlde-  
tésválasztó képernyőn kell beűtni.  
Sikeres bevitel esetén az „AH,  
THAT’S BETTER” szűveg hallható.

Nagy kéz: C-LE, R, C-JOBB, C-FEL, L.

Nagy fej: C-LE, R, C-FEL, R, C-BAL.

Apró törpe: C-LE, Z, R, R, C-FEL.

Nagy törpe: C-LE, C-FEL, R, C-BAL, Z.

Rakétavető: C-FEL, L, C-BAL,  
C-JOBB, C-LE.

A többi csalást az előző számban  
keressétek.

*Zádori Gyula, Balatonfüred*

## MOTORHEAD

PC

Minden csalást két kűdszűval lehet  
aktiválni. Az első a saját nevedként,  
a másodikat a csapat neveként kell  
beírni.

SUPERCARS, GREM: helikopter nézet  
DEMON, GREM: ugráló felfűggesztés  
G-RIDE, WEST: LA felfűggesztés  
BUZZ ALDRIN, NASA: alacsony gra-  
vitáció

IGNITION, UDS: gyűjtás mód

RAMLOSA, H20: víz mód

R PETERSON, SWE: minden pálya  
és autű választható

LEMMY, ACE: pokol mód

AVENGER, ZX: a bosszűálló

TRIBUTE TO TRON: tron mód\*

\*: csak saját névként alkalmazható.

*Molnár Lajos, Őzd*

## FORMULA 1 '98

PSX

Bűnusz pálya előhívásához a „Driver  
Edit” opcióba írjátok be a következű  
nevet: CHEESY POOFS.

*Tihanyi Ernű, Pécs*

## ASSAULT

PSX

A „PRESS START” képernyűn, há-  
rom másodpercen belül űssétek be a  
kívánt kombináciűt.

Goodies: ▲, ■, ●, BAL, ■, ▲, ■,  
●, BAL, ■. Az OPTIONS menűben  
megjelenik a „GODDIES” opció.

Vékony, magas ellenfelek: FEL, FEL,  
LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB,  
X, ●.

Nagy fej a játékosoknak: ■, ●, ●,  
■, FEL, ■, ●, ●, ■, ▲.

Nagy fej az idegeneknek: ■, ●, ●,  
■, FEL, ■, ●, ●, ■, X.

Gyors futás: X, ■, ▲, ●, X, ■, ▲,  
●, L2, R2.

Szűrke játék: 10x BAL.

*Game Buster és Xploder kűdök:*

Végtelen kredit: .... 80089AC 0005

Végtelen munićió: . 8008E62E 0005

### Fegyverek

Pulse: ..... 3008E5F9 0004

Shock: ..... 3008E5FA 0004

S Type: ..... 3008E5FB 0004

Cutter: ..... 3008E5FC 0004

*Somogyi Ákos, Érd*

## Játékszóna

**Videójátékok eladása,  
vétele és cseréje:**

Szeged, Szilléri sgt. 24.  
Tel.: 06-20/9386-724.

Nyitva tartás:  
H-P: 10<sup>h</sup>-16<sup>30</sup>-ig

**Videójátékok  
kölszönzése, eladása**

Szeged, Gáspár Z. u. 7.  
Tel.: 06-20/9574-513.

Nyitva tartás:  
H-P: 12<sup>h</sup>-18<sup>h</sup>-ig  
Szo-V: 10<sup>h</sup>-18<sup>h</sup>-ig

## HOOOLIGAMES

**Game Boy, SNES,  
Nintendo 64,  
Mega Drive, Saturn,  
Sony Playstation**

programok, gépek és  
tartozékok eladása,  
vétele és cseréje.

Cím: Budapest,  
VI. ker., Szondi u. 14.  
Tel.: 1/332-4681

Nyitva tartás:  
h.-szo.: 10<sup>00</sup>-20<sup>00</sup>  
vásárnap: zárva.

Üzletünkben a legolcsóbb  
árakkal és kedves  
kiszolgálással várjuk Önöket!

**MEGA DRIVE  
SUPER NINTENDO  
SONY PLAYSTATION  
NINTENDO 64**

gépek, programok  
kölszönzése,  
eladása és cseréje

**DEBRECEN,  
Dózsa Gy. u. 18.  
Arany J. u. 4.  
Tel.: 30/938-3892**

## LABIRINTHUS

**Videojáték  
bolt és  
kölszönző**

Szeged,  
Körtöltés u. 44.  
Tel.: 62/498-590  
Nyitva: H.-P.: 12-18<sup>h</sup>  
Szo.-V.: 10-18<sup>h</sup>-ig.

Szeged,  
Vedres u. 16.  
Tel.: 30/9152-686  
Nyitva: H.-P.: 12-18<sup>h</sup>  
Szo.: 10-18<sup>h</sup>-ig.  
Vasárnap zárva



## RAYMAN

PSX

A PASSWORD menübe írjátok be az SWGW4P1PDQ kódot. Ezután 50 étellel bármelyik pályán kezdhettek.

*Somogyi Ákos, Érd*

## BART'S NIGHTMARE

MD

*Pályaválasztás:* miközben Bart zuhan a következő szintre, üssétek be: A, B, B, A, LE, FEL, JOBB, JOBB, A.

*Másik karakter irányítása:* teljesítsétek a játékot legkevesebb 150.000 ponttal és „A” minősítéssel. Ha a feltételek adottak, a végképnél üssétek be a következőket: START gomb folyamatosan nyomva tartva, majd A, B, A, C, B. A játék újraindításakor választhattok egy másik Simpsons karaktert.

*Fülöp József, Baja*

## ASTEROIDS

PSX

Ezeket a kombinációkat a „PRESS START” képernyőn kell beütni.

*Excalibur hajó előhívása:* SELECT gomb nyomva tartva, majd ▲, ●, ●, ▲, ■, ●, ■. A sikeres bevitt hangjelzés kíséri.

*Original „Asteroids” játék előhívása:* SELECT gomb nyomva tartva, majd ●, ●, ●, ▲, ■, ■, ●. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitt. Ezután lépjete a főmenübe, majd válasszátok a „CLASSIC ASTEROIDS” opciót.

*Kovács Béla, Budaörs*

## SINK OR SWIM

SNES

*Pályakódok:*

Level 05: CRUMBS	Level 55: PADDLE
Level 10: JUMPED	Level 60: FATMAN
Level 15: JIGSAW	Level 65: SUMMER
Level 20: WARSAW	Level 70: CLOUDS
Level 25: BANANA	Level 75: KEBABS
Level 30: OYSTER	Level 80: LIZARD
Level 35: TENNIS	Level 85: SILVER
Level 40: ISLAND	Level 90: BRIDGE
Level 45: CRATER	Level 95: RECORD
Level 50: DENNIS	

*Burkus János, Gyula*

© 1998

Kiadja a RADIANT BT

Postacím: 6701.Szeged, Pf. 1232

Tel.: 20/973-5633

Az anyagot összeállította:

Radics Antal

Tördelőszerkesztő: Savanya Zsolt

Nyomdai munkálatok:

Tisza Press Nyomda

Felelős vezető: Tiszai Gábor

**Hirdetésfelvétel:** mindennap

8–20 óráig: 20/973-5633

Terjeszti az NH RT.,  
a HÍRKER RT., és a KIADÓI KFT.

**Várható**

**következő megjelenés:**

**1999. április 15.**

*A kiadó a beküldött anyagokat  
nem őrzi meg, nem küldi vissza,  
valamint a lekötött adatokért  
felelősséget nem vállal!*





